

KATALOG SZKOLEŃ

Technologie mobilne

Kod szkolenia	Nazwa szkolenia	Czas trwania
ANDROID/RX	Android - programowanie reaktywno-funkcyjne	2
ANDROID/CERT	Android - przygotowanie do egzaminu Associate Android Developer	3
ANDROID/WEAR	Android Wear	2
ANDROID/TEST	Automatyzacja testów funkcjonalnych na platformie Android z wykorzystaniem narzędzia Espresso	4
ANDROID/SEC	Bezpieczeństwo i odzyskiwanie danych na platformie Android	3
CSSSASS	CSS & SASS / SCSS - Wprowadzenie do stylów, techniki zaawansowane oraz preprocesory	3
IONIC	Efektywne tworzenie hybrydowych aplikacji mobilnych z Ionic Framework	3
IOS/FCD	Framework Core Data	4
IOS/RX	iOS - programowanie reaktywno-funkcyjne	3
ANDROID/REALM	Mobilna baza danych Realm na platformie Android	3
IOS/REALM	Mobilna baza danych Realm na platformie iOS	3
NativeScript	NativeScript w praktyce	3
NET/IoT	Programowanie pod Raspberry Pi z wykorzystaniem Windows 10 IoT	1
APPLE/OBJECT	Programowanie w języku Objective-C	3
APPLE/SWIFT	Programowanie w języku SWIFT	5
IOS/SWIFT	Programowanie w języku Swift na platformie iOS	5
NET/WP	Programowanie w Windows Phone 8.1 / Windows 10 Mobile dla początkujących i średniozaawansowanych	3
ANDROID/TDD	Test-Driven Development aplikacji Android	3
APPIUM	Testowanie funkcjonalności aplikacji mobilnych w systemie Android z wykorzystaniem narzędzia Appium	2
ANDROID/KOTLIN	Tworzenie aplikacji Android w języku Kotlin	3
XAMARIN	Tworzenie aplikacji mobilnych z wykorzystaniem platformy Xamarin	3
ANDROID/F	Tworzenie aplikacji na platformie Android	5
APPLE/IOS	Tworzenie aplikacji na platformie iOS 10	5
APPLE/MACOS	Tworzenie aplikacji na platformie macOS	5

APPLE/TVOS	Tworzenie aplikacji na platformie tvOS	3
APPLE/WATCHOS	Tworzenie aplikacji na platformie watchOS	3
APPLE/GAMES	Tworzenie gier na platformie iOS/tvOS	5
PHGAP	Tworzenie międzyplatformowych aplikacji mobilnych z wykorzystaniem PhoneGap i Angular JS	3
ANDROID/ADV	Zaawansowane tworzenie aplikacji na platformie Android	5