

# KATALOG SZKOLEŃ

## Warsztat programisty: techniki, narzędzia, produktywność



Unikalna oferta szkoleń które koncentrują się technikach i narzędziach ukierunkowanych na zwiększenie produktywności i jakości pracy zespołów programistycznych a także usytuowanie produktu i jego jakości w centrum procesu wytwarzania oprogramowania.

Prezentowane szkolenia mają na celu:

- wyrobić w zespołach umiejętność wykrywania powtarzalnych czynności w trakcie procesu wytwarzania oprogramowania i zautomatyzowania ich w taki sposób, by mógł skupić się na sednie swojej pracy w sposób twórczy i kreatywny.
- zharmonizować pracę w zespołach dzięki min technikom zwinnym
- nauczyć pracy z produktem i zwiększyć percepcję programistów na zrozumienie biznesu i jego celów
- ukierunkować pracę nad rozwojem produktu - od celu biznesowego do jego realizacji - tak aby była możliwie jak najkrótsza i gwarantowała jakość akceptowaną przez odbiorcę
- poprawić jakość kodu i zmniejszyć koszty jego utrzymania
- zredukować liczbę zagrożeń i problemów w przypadkach szczególnych takich jak praca z kodem odziedziczonym

Kod szkolenia	Nazwa szkolenia	Czas trwania
AGILE/DEV	Agile Software Development	2
SONARQUBE	Analiza kodu za pomocą SonarQube	2
CONF	Confluence jako narzędzie wspierające zarządzanie treścią	2
CHEF	Continuous Delivery z wykorzystaniem rozwiązania Chef	2
CI/F	Continuous Integration	2

CI/JENKINS	Continuous Integration z wykorzystaniem Jenkins	2
DEVOPS	DevOps - zwinne dostarczanie aplikacji	3
DEVOPS/F	DevOps Foundations	1
J/DDD	Domain Driven Design (DDD) w procesie tworzenia aplikacji na przykładzie rozwiązań JEE	3
IMPMAP	Efektywne rozwijanie produktów z Impact Mapping	2
GRADLE/START	Gradle – szybki start	2
JIRA/Agile	JIRA - Prowadzenie i praca w projekcie agile (Scrum, Kanban)	2
GIT	Kontrola wersji z Git	2
J/KRYPT	Kryptografia na platformie Java w praktyce	3
REFAKT	Lepszy kod dzięki technikom refaktoryzacji i wzorcom projektowym	2
CD/DSL	Pipeline as a code: automatyzacja tworzenia pipeline'ów przy użyciu Jenkins Job DSL	2
PROD	Podjęcie produktowe w wytwarzaniu oprogramowania	3
LEGACY	Praca z kodem odziedziczonym (Legacy Code)	3
CDDD	Projektowanie złożonych modeli domen z wykorzystaniem Domain Driven Design	3
PSMI	Przygotowanie do PSM I	2
SCRUM/DEV	SCRUM Software Development	2
SBE	Specification by Example	2
ANDROID/TDD	Test-Driven Development aplikacji Android	3
C/TDD	Test-Driven Development w C#	3
JS/TDD	Test-Driven Development w JavaScript	2
ANGULAR_JS/TDD	Test-Driven Development w JavaScript i AngularJS	3
J/TDD	Test-Driven Development w Javie	3
ANGULAR/TDD	Test-Driven Development we frameworku Angular	3
J/TEST	Testowanie aplikacji opartych na technologii Java i Java Enterprise	2
UNITY	Tworzenie gier z wykorzystaniem Unity 5	3
REFAKT/JAV	Użycie wzorców projektowych przy tworzeniu kodu i refaktoryzacji	4
J/TOOLS	Warsztat narzędziowy dobrego programisty	3
TOOLS/FD	Warsztat narzędziowy usprawniający pracę Front-end Developera	3
TDD/F	Wprowadzenie do Test-Driven Development	1
JS/BP	Wzorce i praktyki programistyczne w języku JavaScript	4
DP/PRACT	Wzorce projektowe praktycznie - warsztaty dla programistów	1

