

KATALOG SZKOLEŃ

Tworzenie gier

Kod szkolenia	Nazwa szkolenia	Czas trwania
GD/DSG	Design Gier Komputerowych	2
GD/OPT	Metody optymalizacji gier w silniku Unity	2
GD/PRT	Prototypowanie Gier	2
GD/CRT	Przygotowanie do egzaminu Unity Certified Developer	5
GD/UEX	Rozszerzanie edytora Unity	2
GD/F2P	Tworzenie darmowych gier	2
GD/FPS	Tworzenie gier FPS w silniku Unity	3
GD/AND	Tworzenie gier na platformę Android w silniku Unity	3
GD/TPD	Tworzenie gier Top-Down w silniku Unity	3
GD/VR	Tworzenie gier w wirtualnej rzeczywistości w silniku Unity	3
GD/AR	Tworzenie gier wykorzystujących rozszerzoną rzeczywistość w silniku Unity	2
GD/HCL	Tworzenie gier z gatunku Hyper Casual w silniku Unity	3
GD/SDS	Tworzenie gier z gatunku side scroller w silniku Unity	3
GD/UI	Tworzenie interfejsu użytkownika w grach komputerowych	2
GD/QA	Utrzymanie jakości w grach komputerowych	2