

## **Kod szkolenia: P/AGILE**

## **Tytuł szkolenia: Agile Software Development**

### **Adresaci szkolenia:**

Szkolenie adresowane jest do wszystkich osób biorących udział w projektach programistycznych: kierowników projektów, programistów, architektów, testerów.

### **Cel szkolenia:**

Celem szkolenia jest przedstawienie i nauczenie uczestników korzystania z głównych zwinnych metodyk i ich praktyk.

W szczególności uczestnicy:

Nauczą się prowadzenia projektów zgodnie ze zwinnymi metodykami. Poznają metodyki Scrum, Kanban oraz Extreme Programming, nauczą się je wykorzystywać we własnych projektach, oraz będą mieli okazję wypróbować nowe umiejętności w praktyce w ramach warsztatów i ćwiczeń wykonywanych pod okiem prowadzących.

### **Wymagania:**

W czasie szkolenia uczestnicy wprowadzani są od podstaw w świat zwinnych metodyk (Scrum, Kanban, Extreme Programming) i ich praktyk, tak więc nie ma żadnych wymagań wstępnych stawianych uczestnikom.

### **Mocne strony szkolenia:**

Zdobycie wiedzy teoretycznej i przeniesienie jej na praktykę w czasie ćwiczeń wykonywanych pod kierunkiem doświadczonych trenerów – pracujących na co dzień jako członkowie i coachowie zwinnych zespołów.

### **Parametry szkolenia:**

2\*7 godzin wykładów i warsztatów w proporcji 1/3.

Wielkość grupy: maks. 8-10 osób.





### Program szkolenia:

1. Zwinne procesy
  - role
  - iteracje vs praca ciągła
  - zarządzanie scenariuszami i zadaniami
  - retrospekcje
2. Zwinny zespół
  - budowa zespołu
  - współpraca
  - samoorganizowanie się
  - angażowanie klienta
  - praktyki programistyczne
3. Planowanie i szacowanie
  - szacowanie wielkości i pracochłonności wymagań
  - liczenie prędkości zespołu pracującego w Scrumie
  - Lead Time i WIP - planowanie w Kanbanie
  - określanie terminów i zakresów funkcjonalnych wdrożeń
4. Transformacja zespołów
  - nowe role w projekcie
  - zmiany organizacyjne
  - wprowadzanie zwinnych praktyk i procesów