

Kod szkolenia: J/EE

Tytuł szkolenia: Architektura, technologie i zagadnienia prowadzenia projektów z wykorzystaniem platformy Java Enterprise Edition, oraz technologii Business-oriented, takich jak BPM, reguły biznesowe, ESB, JCR

Adresaci szkolenia:

Szkolenie adresowane jest do przedstawicieli kadry zarządzającej w branży IT, analityków i programistów, pragnących zapoznać się z platformą Java Enterprise Edition, w zakresie tworzenia aplikacji klasy Enterprise.

Cel szkolenia:

Celem szkolenia jest zapoznanie uczestników ze wszystkimi aspektami związanymi z tworzeniem aplikacji na platformie Java Enterprise Edition. W trakcie szkolenia omówione zostaną główne specyfikacje JEE w zakresie ich charakterystyk i możliwości zastosowania, a także rozwiązania wspomagające realizację potrzeb biznesowych w aplikacjach Enterprise, takie jak BPM czy reguły biznesowe. Omówione zostaną również zagadnienia towarzyszące tworzeniu aplikacji takie jak:

- Architektura
- Testowanie i Bezpieczeństwo
- Typowe Błędy programistów
- Technologie wspomagające organizację projektu
- Narzędzia i zasoby

Wymagania:

Ogólna wiedza IT.

Mocne strony szkolenia:

Java Enterprise Edition to ogrom specyfikacji, technologii stowarzyszonych, zagadnień projektowych. Niniejsze szkolenie jest mapą, pozwalającą zidentyfikować poszczególne rejony JEE, by dotrzeć w pożądaną przez siebie miejsce.

Parametry szkolenia:

Szkolenie realizowane jest w dwóch wariantach. Częścią wspólną jest 7 godzin wykładów połączonych z demonstracją. Częścią opcjonalną jest 14 godzin warsztatów, w czasie których uczestnicy szkolenia mogą poeksperymentować z wybranymi technologiami, za pomocą narzędzi ułatwiających pracę osobom, które nie trudnią się programowaniem, na co dzień.

Program szkolenia:

1. Wstęp do Java
 - a. Zasada działania
 - b. Podstawy języka
 - c. Technologie składające się na platformę Java
 - d. Rodzaje instalacji
2. Wstęp do Java Enterprise Edition
 - a. Przegląd specyfikacji
 - b. Przegląd serwerów aplikacji
 - c. Narzędzia
3. Technologie związane z warstwą WEB
 - a. Podstawowe pojęcia, http,HTML,CSS,Javascript AJAX
 - b. Servlet
 - c. JSP
 - d. Biblioteki znaczników (w tym JSTL)
 - e. JSF
 - f. Portlet
 - g. Alternatywne techniki templatowania
 - h. Aplikacje oparte na AJAX
4. Technologie związane z dostępem do danych
 - a. JDBC
 - b. EJB 2 – Entity (historycznie)
 - c. ORM: JPA i JDO
 - d. Java Content Repository (JCR)
 - e. JNDI
5. Technologie związane z logiką biznesową
 - a. Komponenty EJB
 - b. Usługi Webservice
6. Technologie scalające
 - a. JTA
 - b. JCA
 - c. JNDI
 - d. JAAS
7. Technologie business-oriented i organizacja usług
 - a. Modelowanie i wdrażanie procesów biznesowych(BPM)
 - b. Modelowanie i wdrażanie reguł biznesowych
 - c. Organizacja usług webservice (BPEL)
 - d. ESB/SOA
8. Architektura
 - a. Różne podejścia do tworzenia aplikacji
 - b. Wzorce projektowe
9. Przegląd Frameworków dostępnych na rynku (w tym Struts, Spring, Seam...)
10. Trendy i technologie alternatywne
 - a. Języki skryptowe
 - b. Ruby on Rails
 - c. Model Driven Architecture (MDA)
11. Zagadnienia tworzenia bezpiecznych aplikacji i ich wdrażania
12. Zagadnienia skalowalności
13. Zagadnienia testowania aplikacji
14. Typowe błędy programistów
15. Narzędzia wspierające pracę nad dużymi projektami w zakresie

- a. Edycji i Wersjonowania
 - b. Organizacji i jakości kodu (szczególnie ważne przy mniej kwalifikowanych programistach)
 - c. Procedury inicjacji, budowania i wdrażania aplikacji
 - d. Testowania
16. Przegląd dostępnych serwerów aplikacyjnych, portalowych
17. Zasoby internetowe i przydatne rozwiązania z domeny opensource