

**Kod szkolenia: J/WICK**

**Tytuł szkolenia: Wicket**

## **Adresaci szkolenia:**

Szkolenie adresowane jest do programistów Java pragnących dowiedzieć się jak tworzyć aplikacje internetowe w oparciu o komponentowy model interfejsu użytkownika realizowany przez framework Wicket.

## **Cel szkolenia:**

Celem szkolenia jest poznanie zasad budowania aplikacji internetowych z wykorzystaniem komponentowego modelu interfejsu użytkownika.

W szczególności uczestnicy:

- otrzymają informacje na temat sposobów tworzenia interfejsów aplikacji web
- nauczą się budować interfejs użytkownika przy pomocy Wicket
- nauczą się korzystać ze specyfiki obiektowego modelu UI
- nauczą się wykorzystywać gotowe komponenty biblioteczne Wicket jak również tworzyć własne
- dowiedzą się jak zwiększyć wygodę interfejsu użytkownika za pomocą AJAX
- poznają zagadnienia związane z bezpieczeństwem i niezawodnością aplikacji internetowych
- dowiedzą się jak uruchamiać stworzone w powyższy sposób aplikacje na serwerze Jetty

## **Wymagania:**

Od uczestników szkolenia wymagana jest umiejętność programowania w języku Java (do poznania na kursie J/JP), podstawy relacyjnych baz danych i SQL, podstawowa znajomość HTML. Zalecana jest również umiejętność tworzenia aplikacji webowych w technologiach Servlet/JSP (do poznania na kursie J/WEB1).

## Parametry szkolenia:

2\*7 godzin wykładów i warsztatów w proporcji 1/3. W trakcie warsztatów, oprócz prostych ćwiczeń, projektowana i implementowana jest prosta kompleksowa aplikacja.

Wielkość grupy: maks. 8-10 osób.

## Polecane szkolenia poprzedzające:

J/JP, J/WEB1

## Program szkolenia:

- Warstwa web – Wicket
  - Podstawowa architektura aplikacji
    - Konfiguracja
    - Przetwarzanie requestów
    - Rola kodu java
    - Rola html
  - Koncepcja modelu danych
    - Standardowy model
    - Kontrola zasobów – detachable model
    - Zagnieżdżanie modeli
  - Podstawowe komponenty UI
    - Wyświetlanie tekstu
    - Obsługa linków
    - Repeaters
    - Modyfikacja atrybutów komponentu
  - Obsługa formularzy
    - Budowa formularza
    - Komponenty formularza
    - Obsługa submit
    - Walidacja danych
    - Informacje zwrotne
  - Grupowanie komponentów
    - Dziedziczenie szablonów
    - Panel

- Border
- Fragment
- Ajax w Wicket
  - Obsługa Ajax w Wicket
    - Komponenty z wbudowaną obsługą Ajax
    - Dodawanie obsługi Ajax do własnych komponentów
    - Obsługa formularzy za pomocą Ajax
- Tworzenie własnych komponentów
  - Korzyści z tworzenia własnych komponentów
    - Praca z zasobami (css, skrypty)
    - Rozszerzanie możliwości komponentów
    - Własne komponenty formularzy
    - Dystrybucja komponentów
- Inne
  - Obsługa sesji
  - Bezpieczeństwo aplikacji