

Kod szkolenia: **LIFT**

Tytuł szkolenia: **Tworzenie aplikacji internetowych z użyciem Lift Framework**

Dni: 3

Opis:

Adresaci szkolenia:

Adresatami szkolenia są programiści Javy/Scali chcący tworzyć aplikacje webowe w oparciu o framework Lift.

Cel szkolenia:

Celem szkolenia jest zapoznanie z frameworkiem Lift. Nacisk zostanie położony także na funkcyjny styl pisania programów który ułatwia i przyspiesza ich powstawanie. W trakcie trwania kurs powstanie kompletna aplikacja WWW.

Uczestnicy dowiedzą się jak:

- poznają/utrwalą funkcyjny styl programowania w języku Scala
- poznają założenia oraz dobre praktyki frameworku Lift
- poznają model aktorów jak alternatywę dla tradycyjnego programowania współbieżnego
- nauczą się budować interaktywne aplikacje internetowe w oparciu o Ajax i Comet
- poznają podstawy tworzenia REST API oparte na JSONie
- poznają ScalaSpec2 i nauczą się testować aplikację w duchu BDD
- poznają Cake Pattern jako alternatywę dla Dependency Injection

Wymagania:

Od uczestników wymagana jest znajomość języka Scala oraz podstawy programowania aplikacji WWW. Znajomość podstaw relacyjnych baz danych, JavaScriptu czy funkcyjnego stylu programowania znacznie ułatwi przyswojenie materiału szkoleniowego.

Parametry szkolenia:

3*8 godzin (3*7 godzin netto) wykładów i warsztatów (z wyraźną przewagą warsztatów).

Wielkość grupy: maks. 8 osób.

Program szkolenia:



1. Zaawansowane programowanie funkcyjne w Scali:
 - I. Higher order functions
 - II. Monady
 - III. Curring
 - IV. By-name Params
2. Podstawy:
 - I. setup aplikacji (Maven)
 - II. Boot.scala - konfiguracja aplikacji
 - III. SiteMap - konfiguracja adresów
 - IV. Sesja – przechowywanie stanu pomiędzy zapytaniami (SessionsVar, RequestVar)
3. Templates:
 - I. HTML – niezbędne podstawy
 - II. JQuery - podstawy
 - III. Snippety
 - IV. Ajax
 - V. Formularze
 - VI. Integracja z JQuery
4. Comet
 - I. Wprowadzenie do modelu aktorów
 - II. Comet
5. REST
 - I. Dispatchers
 - II. JsonAST i JsonDSL
6. Mapper
 - I. Definicja encji
 - II. Mapowania między encjami
 - III. Tworzenie zapytań
 - IV. Cake pattern - wstęp do tranzakcyjności
 - V. Transakcyjność
7. Hibernate/JPA – alternatywa dla Mappera
 - I. Przypomnienie frameworku Hibernate
 - II. Konfiguracja
 - III. Deklaracja encji
 - IV. Operacje na encjach (CRUD)
8. Testowanie - Spec2
 - I. podstawy BDD
 - II. tworzenie przypadków testowych



