

Kod szkolenia: **GUVNOR**

Tytuł szkolenia: **Modelowanie i zarządzanie regułami biznesowymi w oparciu o Drools Guvnor dla analityków**

Dni: 3

## Opis:

Szkolenie ma za zadanie przygotowanie uczestników do modelowania problemów za pomocą reguł biznesowych bez typowej dla programisty znajomości technicznych szczegółów funkcjonowania technologii Drools. Szkolenie koncentruje się wokół zagadnień związanych z inżynierią wymagań i zarządzaniem zmianą w kontekście reguł biznesowych. Ponadto, duży nacisk kładziony jest na rozwój umiejętności komunikacji z programistami, aby obydwie strony potrafiły zrozumieć swoje potrzeby i poprawnie zintegrować swoją pracę.

## Wymagania

Szkolenie nie zakłada posiadania wstępnej wiedzy w zakresie omawianych technologii, w szczególności nie jest wymagana znajomość żadnego języka programowania.

## Adresaci szkolenia

Szkolenie adresowane jest do:

- analityków biznesowych, których zadaniem jest lub będzie definiowanie reguł biznesowych za pomocą technologii JBoss Drools i Drools Guvnor,
- programistów lub architektów, których celem jest poznanie problematyki modelowania za pomocą reguł biznesowych od strony analityka biznesowego.

## Umiejętności zdobywane podczas zajęć

Po zakończonym szkoleniu uczestnicy zdobędą następujące umiejętności:

- tworzenia reguł biznesowych w języku Drools zgodnie z metodyką Test-Driven Development,
- biegłego posługiwania się narzędziem Drools Guvnor,
- zarządzania regułami oraz zmianą reguł,
- identyfikowanie ról w cyklu życia reguł,
- zrozumienia architektury systemów opartych o silnik reguł i rolę Drools Guvnor w tej architekturze,
- współpracowania z programistami celem zbudowania wspólnie efektywnego systemu.

## Parametry szkolenia

3 x 8h w proporcji: 80% warsztaty, dyskusje; 20% wykłady.

## Program szkolenia:

1. Czym jest modelowanie biznesowe?
2. Wprowadzenie do modelowania reguł biznesowych.
  - I. Czym jest silnik reguł?
  - II. Co to jest reguła?
3. Przegląd silników reguł.
4. Podstawy modelowania reguł.
  - I. Typy Java i Deklarowane.
  - II. Język Drools.
  - III. Kolejność wykonywania reguł.
5. Drools Guvnor.
  - I. Wstęp.
    - i. Środowisko pracy (Working Sets).
    - ii. Edytor zasobów.
    - iii. Pakiety.
    - iv. Wersjonowanie.
  - II. Tworzenie reguł z wykorzystaniem graficznego edytora.
  - III. Własny język DSL.
  - IV. Tabele decyzyjne z wykorzystaniem arkusza kalkulacyjnego.
  - V. Tabele decyzyjne z wykorzystaniem edytora.
  - VI. Szablony reguł biznesowych.
  - VII. QA.
    - i. Test-Driven Development w Guvnor.
    - ii. Tworzenie scenariuszy testów.
    - iii. Log audytowy.
    - iv. Analiza wyników.
  - VIII. Pakiety.
    - i. Zarządzanie pakietami.
    - ii. Kategorie.
    - iii. Budowanie paczek.
    - iv. Migawki (ang. snapshots).
    - v. Publikacja.
6. Architektura systemów wykorzystujących silnik reguł Drools i rola Drools Guvnor w tej architekturze.
7. Cykl życia reguł i zaangażowane role.
  - I. Cel i zakres (m.in. określenie kontekstu biznesowego, identyfikacja zagrożeń, identyfikacja ograniczeń biznesowych i technologicznych).
  - II. Odkrywanie - tworzenie modelu domenowego, określanie faktów, identyfikacja ról, źródeł reguł i ich wartościowanie.
  - III. Projektowanie.
  - IV. Implementacja.

- V. Testowanie.
  - VI. Zarządzanie zmianą i szacowanie wpływu zmiany.
  - VII. Role w procesie.
  - VIII. Rule Maturity Model.
8. Jak współpracować z programistami?
- I. Płaszczyzna techniczna a płaszczyzna biznesowa.
  - II. Używanie wspólnych pojęć.
  - III. Czego oczekiwać od programistów, aby poprawnie zintegrować swoje prace.
  - IV. Czego programiści oczekują od nas, aby poprawnie zintegrować swoje prace.
9. Podsumowanie.

