

Kod szkolenia: **JSF**

Tytuł szkolenia: **Tworzenie interfejsu użytkownika w Java Server Faces**

Dni: 3

Opis:

Adresaci szkolenia:

Szkolenie adresowane jest do programistów Java pragnących zapoznać się z zasadami tworzenia interfejsu aplikacji WWW w oparciu o technologię Java Server Faces.

Cel szkolenia:

Celem szkolenia jest poznanie zasad tworzenia interfejsów użytkownika aplikacji WWW w oparciu o technologię Java Server Faces i Ajax.

W szczególności uczestnicy:

- zapoznają się z koncepcją tworzenia aplikacji opartych na Java Enterprise Edition i roli JSF w tych aplikacjach.
- Nauczą się tworzyć aplikację internetową przy użyciu JSF
- Zapoznają się z typowymi problemami aplikacji i sposobem ich rozwiązywania w ww. technologii
- Poznają biblioteki ergonomicznych komponentów JSF opartych na AJAX
- poznają zasady tworzenia własnych komponentów
- dowiedzą się jak testować aplikację opartą na JSF

Wymagania:

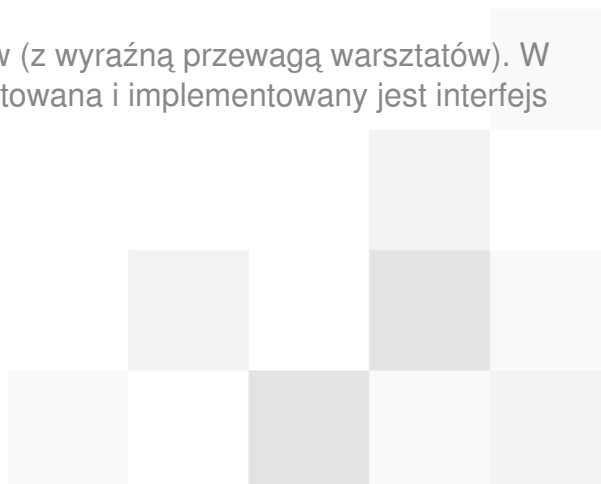
Od uczestników szkolenia wymagana jest umiejętność programowania w języku Java (do poznania na kursie J/JP)

Parametry szkolenia:

3*8 godzin (3*7 godzin netto) wykładów i warsztatów (z wyraźną przewagą warsztatów). W trakcie warsztatów, oprócz prostych ćwiczeń, projektowana i implementowany jest interfejs prostej aplikacji.

Wielkość grupy: maks. 8-10 osób.

Program szkolenia:



1. Wstęp
 - I. Wprowadzenie do platformy Java Enterprise Edition
 - II. Omówienie komponentów i specyfikacji JEE w tym JNDI, JMS, RMI, Servlet, JSP, EJB, webserwisy
 - III. Zagadnienia projektowania aplikacji na platformie JEE, doboru technologii, bezpieczeństwa etc.
2. Podstawy Servlet i JSP
3. Java Serwer Faces
 - I. Wprowadzenie do JSF
 - i. Typowe problemy aplikacji Webowej
 - ii. Wprowadzenie do modelu komponentowo-zdarzeniowego
 - II. Cykl przetwarzania żądania
 - III. Fazy cyklu
 - IV. Zagadnienia obejmujące kilka faz
 - V. Komponentowy model interfejsu
 - VI. Model konwersji
 - i. Konwertery wbudowane
 - ii. Tworzenie konwerterów
 - VII. Model walidacji
 - i. Walidatory wbudowane
 - ii. Tworzenie walidatorów
 - iii. Walidacje zależne
 - VIII. Model zdarzeń
 - IX. Główne klasy i interfejsy
 - X. Przegląd dostępnych komponentów standardowych
 - XI. Model zarządzania beanami logiki
 - XII. Expression Language
 - XIII. Model nawigacji
 - XIV. Główne składowe aplikacji JSF i internacjonalizacja
 - XV. Zarządzanie cyklem żądania
 - XVI. JSF w oparciu o JSP
 - i. Podstawy JSP
 - ii. Biblioteka HTML
 - iii. Biblioteka Core
 - XVII. JSF w oparciu o facelets
 - i. Korzyści wynikające z technologii
 - ii. Instalacja i konfiguracja
 - iii. Mechanizmy templatowania
 - iv. Tagi wbudowane
 - v. Tworzenie własnych Tagów
 - XVIII. Typowe problemy przy tworzeniu interfejsu min
 - i. Formularz w postaci tabelki
 - ii. „Inteligentna” paginacja
 - iii. Master-Detail, LOV
 - XIX. Tworzenie własnych komponentów
 - i. Tworzenie komponentów



- ii. Tworzenie rendererów
 - iii. Tworzenie Tagów
- XX. Testowanie interfejsu zbudowanego na JSF
- 4. Tworzenie aplikacji WWW z użyciem technologii AJAX
 - I. Koncepcja AJAX i modele komunikacji
 - II. Przegląd podejść do tworzenia aplikacji AJAX(warstwowe – JSF, klient-serwer – GWT, ...)
 - III. Tworzenie aplikacji AJAX „od zera” (XMLHttpRequest)
 - IV. Podstawy bibliotek Prototype i JQuery w kontekście manipulacji drzewem DOM i komunikacji AJAX
 - i. Ajax4JSF
 - ii. Wady i zalety podejścia
 - iii. Architektura silnika – zasada działania
 - iv. Przegląd możliwości
 - v. Zagadnienia związane z wydajnością (kolejkowanie, opóźnianie, unieważnianie żądań, zmniejszanie wielkości żądania)
 - vi. Wpływanie na cykl życia JSF
 - vii. Ajax4JSF a JSON
 - V. Richfaces
 - i. Przegląd możliwości Richfaces
 - ii. Konfiguracja wyglądu (skórki)
 - iii. Walidacja
 - iv. RF a jquery, script.aculo.us
- 5. Przegląd innych bibliotek JSF
 - I. IceFaces
 - II. myFaces
 - III. Tomahawk
 - IV. Woodstock
 - V. I inne

