

Kod szkolenia: **GRADLE/START**

Tytuł szkolenia: **Gradle – szybki start**

Dni: 2

Opis:

Adresaci szkolenia

Szkolenie adresowane jest do programistów, testerów, wdrożeniowców oraz administratorów, którzy chcą wykorzystać system budowania aplikacji Gradle dla tworzonych rozwiązań.

Cel szkolenia

Uczestnicy będą potrafili prawidłowo korzystać z narzędzia Gradle oraz wdrożyć je w swoich projektach. Omówiona zostanie idea narzędzia, dostępne polecenia procesy budowania aplikacji – począwszy od najczęściej wykonywanych zadań do tematów bardziej zaawansowanych jak np. wyszukiwanie błędów w projekcie z pomocą Gita. Uczestnicy zapoznają się również z Gradle od strony migracji z narzędzia Ant i innych programów (make, Maven) służących do automatyzacji procesu budowania. W szczególności uczestnicy na bieżąco będą wykonywali różnorodne ćwiczenia, które pozwolą im zapoznać się z Gradle oraz będą łącznikiem pomiędzy kolejnymi tematami poruszonymi w trakcie szkolenia.

Wymagania

Od uczestników szkolenia wymagana jest umiejętność korzystania z systemu operacyjnego Windows lub Linux.

Parametry szkolenia

2*8 godzin (2*7 godzin netto)

Na szkolenie składają się warsztaty przeplatane wykładem. Szkolenie może być dopasowane do wymagań konkretnego zespołu np. poprzez skupienie się na procesach budowania aplikacji w określonym środowisku.

Program szkolenia:

1. Gradle – wprowadzenie do automatycznego budowania aplikacji
2. Gradle a inne rozwiązania (Ant, Maven)
3. Wprowadzenie do Groovy
4. Instalacja Gradle



- Używanie Gradle z linii poleceń
 - Narzędzia GUI
 - Integracja ze środowiskami developerskimi
 - Użycie gradlew
5. Podstawy tworzenia skryptów
 - Projekty i zadania
 - Zależności
 - Wykorzystanie Ant
 - Przegląd wtyczek i ich możliwości
 - Organizacja procesu budowania
 6. Budowanie aplikacji w języku Java
 - Budowanie aplikacji złożonych z wielu projektów
 7. Zarządzanie zależnościami
 8. Budowanie aplikacji webowych
 9. Budowanie aplikacji dla Android
 10. Budowanie aplikacji natywnych
 11. Optymalizacja czasu budowania

