

Kod szkolenia: **VAADIN/F**

Tytuł szkolenia: **Vaadin od podstaw**

Dni: **3**

Opis:

Adresaci szkolenia

Kurs przeznaczony dla programistów posiadających podstawową wiedzę w zakresie Java, HTML oraz CSS, którzy chcą poszerzyć swoje kompetencje związane z tworzeniem interaktywnych aplikacji internetowych z użyciem Vaadin.

Cel szkolenia

Celem szkolenia jest zapoznanie uczestników z teoretycznymi oraz praktycznymi aspektami frameworka Vaadin, umożliwiającej efektywne tworzenie aplikacji webowych.

Mocne strony szkolenia

Mocnymi stronami szkolenia są zajęcia praktyczne oraz wskazówki przygotowane przez trenerów z wieloletnim doświadczeniem. Pokazane zostaną rozwiązania przyjęte zarówno w dużych jak i małych firmach zajmujących się wytwarzaniem oprogramowania. Szkolenie może pomóc uczestnikom dobrać odpowiednie metody i narzędzia do swojej, konkretnej sytuacji projektowej.

Osoby, które ukończą szkolenie dowiedzą się jak:

- tworzyć strony i formularze, także w sposób umożliwiający przenośność,
- stosować style CSS do formatowania stron i tworzenia efektów graficznych,
- korzystać z zaawansowanych funkcjonalności takich jak operacje na plikach, drag & drop, komunikacja z serwerem lub osadzanie multimediiów,
- dokonywać połączeń do bazy danych i wizualizować wyniki
- tworzyć różne efekty graficzne,
- zaimplementować architekturę Model-View-Presenter w aplikacji webowej

Powyższa wiedza umożliwi uczestnikom na samodzielne tworzenie zaawansowanych aplikacji webowych wykorzystujących popularne standardy.

Wymagania

Od uczestników wymagana jest znajomość języka Java oraz podstawowe rozeznanie w

standardach HTML i CSS.

Parametry szkolenia

3*8 godzin (3*7 godzin netto) wykładów i warsztatów (z wyraźną przewagą warsztatów).

Wielkość grupy: maks. 10 osób.

Program szkolenia:

1. Wprowadzenie do Vaadin/Vaadin Flow
 - Architektura i główne założenia
 - Vaadin vs. Vaadin Flow
 - Istotne komponenty frameworku
 - Struktura i najważniejsze elementy projektu
 - Konfiguracja środowiska oraz narzędzia deweloperskie
2. Komponenty
 - Przegląd dostępnych kontrolek
 - Obsługa zdarzeń
 - Zarządzanie rozkładem
 - Bindowanie i obsługa formularzy
 - Walidacja i konwersja danych
 - Stylizacja
 - Komponenty niestandardowe
 - Wykorzystanie motywów
3. Routing
 - Zasada działania
 - Navigation cycle
 - Definiowanie reguł nawigacji
 - Przekazywanie parametrów
 - Obsługa wyjątków
 - Generowanie linków
4. Vaadin - zasada działania
 - Cykl życia aplikacji i komponentów
 - Istotne klasy systemowe
 - Komunikacja z serwerem
 - Zarządzanie sesją i stanem
 - Customizacja frameworku
 - Lokalizacja/internacjonalizacja

