

Kod szkolenia: **RWD**

Tytuł szkolenia: **Responsive Web Design - projektowanie i wdrażanie**

Dni: **3**

Opis:

Adresaci szkolenia

Kurs przeznaczony jest dla osób związanych z technologiami frontendowymi, które chcą poszerzyć swoje kompetencje z zakresu projektowania responsywnego interfejsu użytkownika.

Cel szkolenia

Celem szkolenia jest zapoznanie uczestników z zasadami i wzorcami stosowanymi przy projektowaniu oraz budowie aplikacji przeglądarkowych zgodnie z podejściem Responsive Web Design oraz nabycie umiejętności pozwalających na zastosowanie tej wiedzy w praktyce.

Mocne strony szkolenia

Szkolenie w maksymalnym stopniu nastawione jest na aspekt praktyczny. Jego głównym założeniem jest duży nacisk na część warsztatową obejmującą zarówno budowę interfejsu graficznego przykładowej, opartej na realistycznym scenariuszu aplikacji, jak i modyfikację istniejącego już, nieresponsywnego layoutu.

Wymagania

Od uczestników wymagana jest umiejętność posługiwania się HTML i CSS w stopniu podstawowym.

Parametry szkolenia

3*8 godzin (3*7 godzin netto) wykładów i warsztatów (z wyraźną przewagą warsztatów).

Program szkolenia:

1. Wprowadzenie



- Podstawowe pojęcia: fixed, fluid, adaptive, responsive
- Proces RWD

2. Prototypowanie

- Kontekst jako podstawa
- Planowanie pod kątem priorytetów treści

3. Podejście mobile-first

- Zalety i wyzwania
- Technika progressive enhancement
- Natywna aplikacja mobilna a aplikacja RWD

4. Podstawy RWD w CSS

- Tag meta viewport
- Media Queries
 - Dostępne warunki
 - Sposoby definiowania
 - Jak wybierać breakpoints?
- Jednostki bezwzględne i względne
- Box model i związane z nim wyzwania
- Implementacja responsywnych kolumn
- Flexbox

5. Testowanie projektu

6. Responsywne grafiki

- Metody obsługi grafiki rastrowej
- Grafika wektorowa: jak i kiedy?



- Sposoby rozwiązywania problemu ikon

7. Responsywna typografia

- Dobór fontów
- Druk a ekran
- Praca z różnymi jednostkami
- Wydajność
 - Optymalizacja rozmiaru plików fontów
 - Unikanie blokowania wyświetlenia strony
- Sposoby na poprawienie użyteczności widoku wydruku

8. Implementacja responsywności we frameworkach CSS

- Grid systems
- Przykład: Bootstrap, Foundation, Semantic UI

9. Responsywne wzorce UI

- Nawigacja
- Tabele
- Layout off-canvas

10. Przebudowa istniejącego sztywnego układu na RWD

11. Informacje uzupełniające

- Co dalej? Możliwe kierunki rozwoju
- Przydatne zasoby

