

Kod szkolenia: **PUPPET/ESS**

Tytuł szkolenia: **Podstawy języka i technologii Puppet**

Puppet Essentials

Dni: 3

## Opis:

### Adresaci szkolenia

Szkolenie adresowane jest do programistów i administratorów pragnących poznać składnię i technologie wchodzące w skład ekosystemu Puppet.

### Cel szkolenia

Uczestnik nabeździe umiejętności niezbędne do wykorzystania oprogramowania Puppet do zarządzania konfiguracją i automatyzacji zadań w infrastrukturze informatycznej. Dodatkowo uczestnik będzie mógł poznać całą gamę technologii i rozwiązań wchodzących w skład ekosystemu Puppet.

### Mocne strony szkolenia

Technologie DevOps, w tym Puppet, cieszą się coraz większą popularnością, zwłaszcza w dużych przedsiębiorstwach, które zmuszone są do utrzymywania coraz to większej infrastruktury IT w rozproszonym środowisku, często korzystającym z technologii chmury obliczeniowej. Zagadnienia poznane na szkoleniu dostarczą uczestnikom wiedzy, pozwalającej na tworzenie i wdrażanie modułów Puppet zarządzających tą infrastrukturą w sposób sprawny i przewidywalny.

### Wymagania

Szkolenie przeznaczone jest zarówno dla programistów jak i administratorów i nie jest wymagana dodatkowa wiedza szczegółowa.

### Parametry szkolenia

3\*8 godzin (3\*7 godzin netto) wykładów i warsztatów (z wyraźną przewagą warsztatów).

### Program szkolenia:

1. Przegląd ekosystemu Puppet i zasady jego działania

- I. DevOps i Puppet a inne narzędzia zarządzające konfiguracją infrastruktury
- II. koncepcje leżące u podstaw działania
- III. role elementów systemu
- IV. podejścia do sposobu wdrażania puppet w istniejących i nowych systemach
- V. porównanie wersji Open Source i Enterprise
2. Podstawy składni manifestów i przegląd języka DSL
  - I. zasoby
  - II. definicje,
  - III. składnia warunkowa
  - IV. relacje między zasobami
  - V. funkcje
  - VI. klasy i ich parametryzowanie
  - VII. moduły
3. Sposoby pracy z plikami
  - I. pliki źródłowe
  - II. szablony
4. Podstawy systemu Facter
  - I. wykorzystanie w CLI
  - II. wykorzystanie w manifestach Puppet
  - III. tworzenie dodatkowych prostych faktów
5. Separacja danych przy pomocy systemu Hiera
6. Wykorzystanie modułów Puppet Forge
7. Podsumowanie i dalsze kroki np. przegląd narzędzi takich jak MCollective i Razor oraz bibliotek takich jak trocla

