

Kod szkolenia: **DP/PRACT**

Tytuł szkolenia: **Wzorce projektowe praktycznie - warsztaty dla programistów**

Dni: 1

Opis:

Adresaci szkolenia

Doświadczeni programiści Javy z minimalną lub podstawową wiedzą o wzorcach projektowych.

Cel szkolenia

Uczestnicy potrafią zastosować wzorce projektowe w istniejącym kodzie. Unikają sytuacji, kiedy wiedzą że wzorzec projektowy jest lepszym rozwiązaniem, ale boją się zmieniać kod w tym kierunku. Dzięki nabytym umiejętnościom i poznanych zasadom uczestnicy będą tworzyć lepiej zaprojektowany kod.

Mocne strony szkolenia

Nauka stosowania wzorców przez warsztaty. Poznanie zasad, które pozwalają lepiej zrozumieć dlaczego warto stosować wzorce i jak lepiej projektować.

Parametry szkolenia

1*8 godzin (1*7 godzin netto) wykładów i warsztatów (z wyraźną przewagą warsztatów).

Program szkolenia:

Krótkie wprowadzenie do wzorców projektowych

- czym są wzorce projektowe
- historia wzorców w inżynierii oprogramowania
- struktura wzorca
- systematyka wzorców

Wzorce projektowe a projektowanie obiektowe. Wyprowadzanie wzorca.



- wzorce nie biorą się znikąd, wyprowadźmy jeden
- warsztat - refaktoryzacja kodu do wzorca
- wzorce a zasady projektowania obiektowego

Test-drive'owanie wzorca

- wprowadzenie do wzorca Composite
- warsztat - rozwiązanie problemu przez wprowadzenie wzorca Composite z zastosowaniem Test-Driven Development

Kiedy użyć wzorca?

- jak zdecydować czy potrzebujemy wzorca
- warsztat - wybór wzorca do zastosowania
- warsztat - refaktoryzacja kodu do wzorca

Różnorodność wzorców

- warsztat - identyfikowanie wzorców projektowych w bibliotece standardowej Javy
- przegląd różnych rodzajów wzorców: Enterprise Patterns, Analysis Patterns, Domain-Driven Design Patterns, Archetype Patterns

