

Kod szkolenia: **FRONT-END**

Tytuł szkolenia: **Front-end: solidne podstawy. Wszystko, co warto wiedzieć o HTML, CSS, JavaScript i Bootstrap.**

Dni: 5

Opis:

Adresaci szkolenia

Kurs przeznaczony jest zarówno dla osób pragnących zdobyć jak i uzupełnić swoją wiedzę dotyczącą technologii potrzebnych do budowy stron i aplikacji internetowych w warstwie przeglądarki.

Cel szkolenia

Celem szkolenia jest zapoznanie uczestników z szerokim zakresem zagadnień dotyczących języków HTML, CSS i JavaScript oraz z Bootstrap, najpopularniejszym frameworkiem UI, w stopniu pozwalającym na swobodne programowanie interfejsów graficznych aplikacji webowych.

Mocne strony szkolenia

Szkolenie w maksymalnym stopniu nastawione jest na aspekt praktyczny. Jego głównym założeniem jest rozwinięta część warsztatowa obejmująca zarówno budowę złożonego projektu jak i niezależne ćwiczenia pomagające zrozumieć i utrwalić omawiane zagadnienia.

Wymagania

Szkolenie przeznaczone jest dla osób o dowolnym poziomie umiejętności technicznych.

Parametry szkolenia

5*8 godzin (5*7 godzin netto) wykładów i warsztatów (z wyraźną przewagą warsztatów).

Program szkolenia:

1. Wprowadzenie

I. Podział odpowiedzialności między HTML, CSS i JavaScript



- II. Omówienie najpopularniejszych edytorów/IDE
- III. Używanie przeglądarki jako środowiska programistycznego

2. HTML

- I. Czym jest HTML?
- II. Odmiiany standardu HTML
- III. Konstrukcja tagów
- IV. Struktura strony HTML
- V. Gotowe szablony HTML - sprawne rozpoczęcie pracy z frontendem
- VI. Podstawowe grupy tagów

- Doctype i meta tagi

- Elementy inline

- Elementy blokowe

- VII. Umieszczanie tekstu w dokumencie

- Nagłówki i paragrafy

- Rodzaje list

- Inne elementy

- VIII. Osadzanie multimediiów w dokumencie

- Obrazki

- Canvas

- SVG

- Audio i wideo

- IX. Praca z formularzami

- Podstawowe elementy i typy pól



Typy pól wprowadzone w HTML5

Walidacja

Dodatkowe atrybuty wpływające na użyteczność i dostępność

X. Możliwości i właściwe zastosowanie tabel

Podstawowe tagi

Grupowanie kolumn i wierszy

XI. Inne grupy tagów

Meta tagi

Osadzanie skryptów i arkuszy stylów

XII. Semantyczność tagów i dlaczego to takie ważne?

XIII. WAI-ARIA czyli zapewnienie dostępności dla niepełnosprawnych

3. CSS

I. Podstawy stylowania stron www

Sposoby dołączania stylów do strony

Selektory i pojęcie specyficy

Stylowanie tekstu, web fonts i font stacks

Metody określania kolorów

Różne jednostki, kiedy stosować które?

Określanie wymiarów elementów, Box model

Pozycjonowanie, opływanie i związane z nimi wyzwania

Stylowanie strony do druku

II. Zagadnienia uzupełniające

Flexbox



Transformacje i animacje

Zaawansowane stylowanie tła

Praktyczne zastosowania pseudoselektorów

III. Podstawy Responsive Web Design

Media Queries

Podejście "mobile first"

IV. Strategie w pracy z CSS

Resetowanie i normalizacja stylów

Organizacja kodu w plikach

Metodologia BEM

Wykrywanie możliwości przeglądarek

Stylowanie działające na różnych przeglądarkach

4. JavaScript

I. Wprowadzanie

Typy

Obiekty i funkcje

Instrukcje sterujące

Format JSON

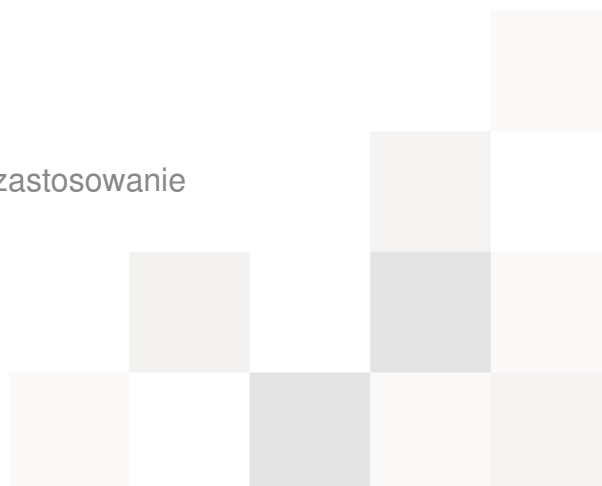
Asynchroniczny JavaScript

Hoisting

Zasięg zmiennych

Domknięcia i ich praktyczne zastosowanie

Kontekst i obiekt "this"



Omówienie wersji JavaScriptu

II. JavaScript w przeglądarce

Ładowanie skryptów

Obiekty globalne

Praca z Document Object Model

Zdarzenia i wywołania zwrotne

Organizacja kodu w moduły

III. jQuery

Podstawy jQuery

Wyszukiwanie elementów w dokumencie

Modyfikacja DOM

Praca ze zdarzeniami

Obsługa zdarzeń dla dynamicznie dodawanych elementów

Zapytania AJAX

Inne wartościowe funkcje udostępniane przez bibliotekę

Dobre praktyki w pracy z jQuery

Przydatne i popularne pluginy

Kiedy używać jQuery?

IV. Dodatkowe narzędzia i biblioteki

Bower - sprawne zarządzanie zależnościami

Underscore / Lo-Dash

Narzędzia do optymalizacji kodu

Niezawodne korzystanie z CDN



5. Bootstrap

- I. Dlaczego potrzebujemy frameworków UI?
- II. Zestawienie najpopularniejszych rozwiązań
- III. Ćwiczenia z podstawowymi elementami frameworka Bootstrap

Czym jest Grid System?

Układ kolumnowy

Implementacja wzorców Responsive Design

Budowanie formularzy

Elementy nawigacji

Stylowanie tekstu i grafik

Efektywne użycie ikon

Inne przydatne struktury i klasy pomocnicze

IV. Komponenty JavaScript

V. Dostosowywanie elementów Bootstrap do potrzeb projektu

Ograniczanie rozmiaru biblioteki

Zmiana wyglądu, własne skórki

6. Informacje uzupełniające

- I. Jak efektywnie aktualizować wiedzę?
- II. Co dalej? Możliwe kierunki rozwoju
- III. Przydatne zasoby

