

Kod szkolenia: **PHP/OOP**

Tytuł szkolenia: **Projektowanie i programowanie obiektowe w języku PHP**

Dni: 3

Opis:

Adresaci szkolenia

Szkolenie przeznaczone jest dla programistów, którzy chcą poszerzyć swoją wiedzę na temat tworzenia kodu zorientowanego obiektowo.

Cel szkolenia

Szkolenie ma na celu zaprezentowanie programowania zorientowanego obiektowo (OOP) w języku PHP oraz wskazanie na zasady i dobre praktyki przydatne podczas projektowania kodu zorientowanego obiektowo.

Wymagania

Od uczestników wymagana jest podstawowa znajomość języka PHP.

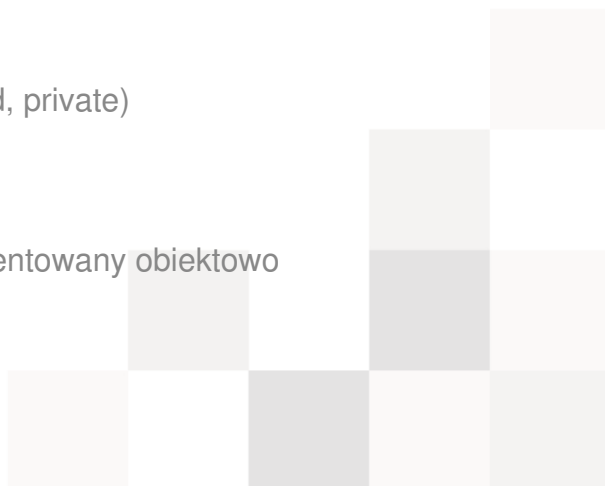
Parametry szkolenia

*3*8 godzin (3*7 godzin netto) wykładów i warsztatów (z wyraźną przewagą warsztatów).*

Program szkolenia:

1. Wprowadzenie

- czym jest programowanie zorientowane obiektowo
- podstawowe terminy:
 - klasa
 - obiekt
 - zmienna klasowa
 - metoda
 - zmienne/metody statyczne
 - widoczność (public, protected, private)
 - klasa abstrakcyjna
 - metoda abstrakcyjna
 - interfejs
- porównanie: kod strukturalny vs zorientowany obiektowo
- zalety programowania obiektowego



- obiektowość w PHP
 - operatory obiektowe (“->”, “::”, “new”, “clone”)
 - przestrzenie nazw
 - autoload
 - traits
 - metody magiczne
 - overloading w PHP
 - porównywanie obiektów
 - iteracja po obiektach
 - type hinting
 - late static bindings
 - serializacja obiektów
 - klasy anonimowe (PHP 7)
 - interfejs Throwable (klasy Error i Exception) (PHP 7)
 - reflection API
 - polimorfizm, dziedziczenie, klasy abstrakcyjne i interfejsy
- ## 2. Object-Oriented Design
- zasady SOLID, DRY, KISS, YAGNI
 - AntyWzorce – jak rozpoznać problematyczny kod
 - budowanie modelu domeny (Domain model)
 - różnice pomiędzy Entities i Value Objects
 - różnice pomiędzy Active Record i Data Mapper
 - repozytoria (Repository Pattern)
 - wprowadzenie do wzorców projektowych na przykładach
 - wprowadzenie do Usług (Services)
 - wstrzykiwanie zależności i zarządzanie nimi
 - fabryki i lokalizatory usług (Factories, Service Locators)
 - Dependency Injection
 - Dependency Injection Container (DIC)
- ## 3. Refaktoryzacja kodu
- sposoby refaktorowania kodu
 - Code Smells – jak sprawnie wychwycić zły kod

