

Kod szkolenia: **ANDROID/F**

Tytuł szkolenia: **Tworzenie aplikacji na platformie Android**

Dni: 5

## Opis:

### Adresaci szkolenia:

Szkolenie przeznaczone dla osób rozpoczynających naukę tworzenia aplikacji mobilnych na platformie Android oraz tych którzy posiadają wiedzę chcą ugruntować i uporządkować.

### Cel szkolenia:

- Wprowadzenie do programowania na platformie Android
- Zapoznanie z dostępnymi narzędziami developerskimi
- Nabycie wiedzy / umiejętności umożliwiających samodzielne tworzenie aplikacji Android

### Mocne strony szkolenia:

Szkolenie w maksymalnym stopniu nastawione jest na aspekt praktyczny. Jego głównym elementem jest rozwinięta część warsztatowa obejmująca zarówno budowę złożonego projektu jak i niezależne ćwiczenia pomagające zrozumieć i utrwalić poruszane zagadnienia. Uczestnicy poznają dobre praktyki oraz sposoby rozwiązywania typowych problemów, które mogą pojawić się przy tworzenia aplikacji Android.

### Wymagania:

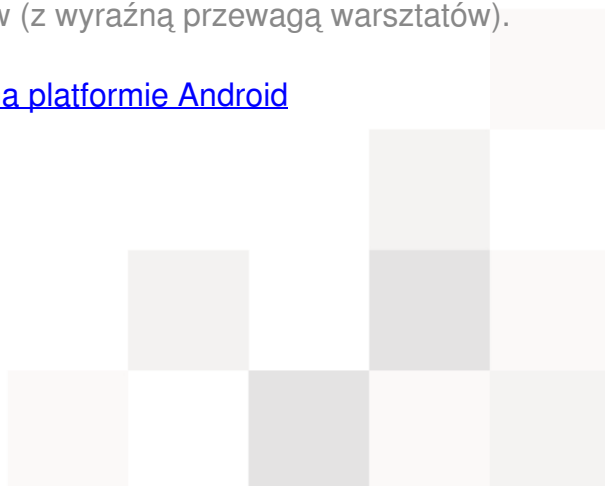
Od uczestników szkolenia wymagana jest praktyczna umiejętność programowania w języku Java.

### Parametry szkolenia:

5\*8 godzin (5\*7 godzin netto) wykładów i warsztatów (z wyraźną przewagą warsztatów).

[Przeczytaj na naszym blogu: Architektura aplikacji na platformie Android](#)

### Program szkolenia:



1. Wprowadzenie
  - Architektura
  - Kompatybilność
  - Bezpieczeństwo i system uprawnień
  - Dokumentacja
  - Narzędzia developerskie
2. Podstawy tworzenia aplikacji
  - Komponenty
  - Intencje
  - Plik manifestu
  - Zarządzanie zasobami
  - Budowanie i uruchamianie
3. Aktywności (ang. Activities)
  - Tworzenie i konfiguracja
  - Cykl życia
  - Utrwalanie stanu
  - Komunikacja
  - Stos i zarządzanie zadaniami (ang. Tasks)
  - Fragmenty
4. Interfejs użytkownika
  - Przegląd dostępnych kontrolek
  - Obsługa zdarzeń
  - Zarządzanie rozkładem
  - Tworzenie menu
  - Ekran ustawień
  - Powiadomienia
  - Motywy i stylizacja
  - Tworzenie komponentów
5. Usługi (ang. Services)
  - Tworzenie i konfiguracja
  - Cykl życia
  - Praca w tle
  - Powiadomienia
  - Bound Services
  - AIDL
  - Procesy i wątki
6. Dostawcy treści (ang. Content providers)
  - Tworzenie
  - Operowanie na danych
  - Uprawnienia
  - Storage Access Framework
7. Praca z danymi
  - Shared preferences
  - Pamięć urządzenia (internal/external)
  - Wykorzystanie SQLite
  - Backup z użyciem chmury



8. Odbiorcy komunikatów (ang. Broadcast receivers)
  - Tworzenie
  - Zarządzanie
  - Reagowanie na intencje systemowe
9. Dobre praktyki
  - Projektowanie interfejsu
  - Wsparcie wielu typów urządzeń
  - Praktyki programistyczne
  - Testowanie aplikacji
10. Publikowanie aplikacji
  - Budowanie i podpisywanie
  - Procedura publikacji
  - Internacjonalizacja
  - Aktualizacje

