

Kod szkolenia: **CLOUD**

Tytuł szkolenia: **Przegląd Technologii Cloud**

Dni: 3

Opis:

Adresaci szkolenia

Szkolenie adresowane jest głównie do architektów, ale także dla kierowników projektów IT, analityków i programistów pragnących poznać techniki projektowania systemów na bazie infrastruktury i usług chmury obliczeniowej.

Cel szkolenia

Cele szkolenia obejmują:

- zapoznanie uczestników z podstawowymi pojęciami oraz standardami związanymi z chmurami obliczeniowymi,
- zapoznanie z dobrymi praktykami,
- wprowadzenie w problematykę projektowania rozproszonych aplikacji opartych na infrastrukturze chmury obliczeniowej,
- przybliżenie zagadnień związanych z usługami chmury Amazon Web Services. Szkolenie kładzie główny nacisk na architekturę i projektowanie systemów. Składa się z teoretycznych prezentacji dobrych praktyk i przykładowych systemów oraz praktycznych warsztatów z projektowania systemów. W programie są także ćwiczenia z podstaw konfiguracji i administracji kluczowymi usługami w chmurze – ćwiczenia te mają na celu zapoznanie od strony praktycznej z podstawowymi usługami i wprowadzenie w kontekst techniczny (jednak nie jest to szkolenie z administracji usługami AWS).
- wprowadzenie do tworzenia aplikacji na Heroku i Google App Engine
- porównanie platform

Wymagania

Od uczestników wymagana jest przynajmniej podstawowa wiedza z zakresu architektury aplikacji, projektowania systemów informatycznych oraz wzorców projektowych. Zalecana jest również znajomość podstaw programowania i elementów typowej infrastruktury IT.

Parametry szkolenia

3*8 godzin (3*7 godzin netto) wykładów i warsztatów. W trakcie warsztatów projektowane są

przykładowe systemy obrazujące realizację najpopularniejszych wymagań stawianych przed systemami informatycznymi.

Program szkolenia:

1. Określenie potrzeb i możliwe opcje
 - PaaS, IaaS, SaaS
 - jakie są dostępne platformy?
 - jakie mam potrzeby?
 - jak dobrać odpowiednią platformę do moich potrzeb?
2. IaaS
 - Google Compute Engine
 - Amazon AWS
 - Rackspace
 - ecloud24
3. PaaS
 - Github Pages
 - Google App Engine
 - Heroku
 - Cloudera
 - Open Shift
4. SaaS
 - Force
5. Inne *aaS
 - Data
 - Security
 - Logging
 - Payment
6. Tworzenie aplikacji w oparciu o platformę Amazon AWS
 - Provisioning środowiska
 - Tworzenie aplikacji
 - Storage
 - Cache
 - Bazy danych
 - Zarządzanie hostami
 - Tworzenie reguł
7. Tworzenie aplikacji w oparciu o platformę Heroku
 - Tworzenie aplikacji
 - Storage
 - Cache
 - Bazy danych
8. Tworzenie aplikacji w oparciu o platformę Google App Engine
 - Tworzenie aplikacji
 - Storage
 - Cache
 - Bazy danych



