

Kod szkolenia: **GROOVY/J**

Tytuł szkolenia: **Groovy dla programistów Javy**

Dni: 3

Opis:

Adresaci szkolenia:

Szkolenie adresowane do programistów Javy chcących poznać język Groovy oraz jego ekosystem.

Cel szkolenia:

- poznanie języka Groovy w stopniu pozwalającym na swobodną migrację z Javy
- zrozumienie mechanizmów działania języka Groovy
- poznanie mocnych i słabych stron języka
- poznanie ekosystemu Groovy

Mocne strony szkolenia:

Szkolenie zorientowane na aspekty praktyczne, obejmujące także omówienie najczęściej popełnianych błędów.

Wymagania:

Od uczestników szkolenia wymagana jest podstawowa znajomość Javy.

Parametry szkolenia:

3*8 godzin (3*7 godzin netto) wykładów i warsztatów (z wyraźną przewagą warsztatów).

Program szkolenia:

1. Podstawy
 - składnia
 - operatory
 - lukier składniowy
 - wsparcie dla kolekcji
 - Groovy Development Kit
2. Groovy okiem programisty Java
 - różnice pomiędzy Groovy i Java



- najczęstsze pułapki
- idiomatyczny kod Groovy
- 3. Często wykorzystywane konstrukcje i mechanizmy
 - koercja
 - domknięcia
 - traity
 - compile-time metaprogramming
 - skrypty
 - wsparcie dla przetwarzania dokumentów XML
 - wsparcie dla przetwarzania dokumentów JSON
- 4. Mechanizmy zaawansowane
 - runtime metaprogramming
 - języki specyficzne dla domeny
- 5. Dynamiczne i statyczne cechy języka
 - duck typing
 - flow typing
 - weryfikacja typów
 - Meta Object Protocol
 - statyczna kompilacja
 - wsparcie dla instrukcji invokeDynamic
- 6. Często popełniane błędy
- 7. Aspekty wydajnościowe
- 8. Najlepsze praktyki
- 9. Narzędzia
 - katalog bin dystrybucji
 - Grape
 - IDE
- 10. Ekosystem
 - SDKMAN
 - Spock Framework
 - Geb
 - Gradle
 - Grails
 - Ratpack
 - GPars
 - CodeNarc
 - Jenkins Job DSL

