

Kod szkolenia: **QA/LINUX**

Tytuł szkolenia: **Linux dla testerów oprogramowania**

Dni: 1

Opis:

Adresaci szkolenia:

Szkolenie adresowane do testerów oprogramowania chcących poznać możliwości systemu operacyjnego Linux oraz narzędzia ułatwiające testowanie oprogramowania dostępne na platformie Linux. Szkolenie nakierowane na testerów aplikacji i serwisów webowych z możliwością dostosowania szkolenia.

Cel szkolenia:

- poznanie podstaw systemu operacyjnego Linux umożliwiających sprawną pracę i poruszanie się po środowiskach GNU/Linux
- poznanie narzędzi ułatwiających proces testowania oprogramowania
- zdobycie podstawowych umiejętności automatyzacji procesów QA z wykorzystaniem poznanych narzędzi

Mocne strony szkolenia:

Ukierunkowane na aspekty praktyczne szkolenie obejmuje [m.in.](#):

- najpopularniejsze dystrybucje systemu operacyjnego Linux (Ubuntu, Mint, Fedora, CentOS itp.)
- standardowe narzędzia systemów GNU/Linux (find, grep, zgrep, less, wget, diff, ssh, ps, vim itp.)
- narzędzia dostarczane przez dostawców baz danych (psql, mysql, MySQL Workbench itp.)
- przydatne narzędzia open source (httpie, jq, hstr, icdiff, tig itp.)

Wymagania:

Od uczestników szkolenia wymagana jest podstawowa znajomość dowolnego systemu kontroli wersji (np. git, svn).

Parametry szkolenia:

1*8 godzin (1*7 godzin netto) wykładów oraz ćwiczeń obejmujących zarówno pracę z

odpaloną lokalnie aplikacją, aplikacją działającą na zdalnym serwerze oraz usługami dostępnymi w internecie.

Program szkolenia:

1. Podstawy systemu Linux
 - dystrybucje Linuxa
 - podstawy pracy z linią poleceń
 - system plików
 - uprawnienia
 - instalacja dodatkowego oprogramowania
 - procesy
 - podstawowe operacje sieciowe
2. Praca z plikami tekstowymi (zarówno plikami konfiguracyjnymi, jak i logami aplikacyjnymi)
 - wyszukiwanie
 - filtrowanie
 - porównywanie
 - podstawy wyrażeń regularnych
 - edycja plików konfiguracyjnych
 - podgląd logów w czasie rzeczywistym
 - podgląd logów z serwerów zdalnych
3. Praca z bazami danych na przykładzie PostgreSQL i MySQL
 - łączenie z bazą danych
 - praca z poziomu konsoli shellowej oraz skryptów
 - praca z poziomu aplikacji klienckiej
4. Praca z serwisami webowymi
 - pobieranie zasobów
 - wysyłanie żądań HTTP
 - formatowanie odpowiedzi z serwisów
 - przetwarzanie odpowiedzi w formacie JSON
5. Podstawy automatyzacji
 - potoki
 - skrypty shellowe
 - wersjonowanie zmian

