

Kod szkolenia: **HEROKU**

Tytuł szkolenia: **Tworzenie aplikacji na platformie Heroku**

Dni: 2

Opis:

Heroku staje się jedną z bardziej popularnych platform do tworzenia i hostowania aplikacji w internecie. Pozwala na szybkie upublicznianie zmian bez konieczności zajmowania się tematami związanymi z infrastrukturą. Zapraszamy na szkolenie wprowadzające do technologii, po którym będziesz mógł stworzyć swoją własną aplikację, którą wdrożysz w chmurę.

Adresaci szkolenia

Szkolenie jest adresowane do programistów, testerów, administratorów, architektów, managerów IT oraz kierowników projektów.

Cel szkolenia

Szkolenie kładzie główny nacisk na architekturę i projektowanie systemów. Składa się z teoretycznych prezentacji dobrych praktyk i przykładowych systemów oraz praktycznych warsztatów z projektowania systemów. W programie są także ćwiczenia z podstaw konfiguracji i administracji kluczowymi usługami w chmurze – ćwiczenia te mają na celu zapoznanie od strony praktycznej z podstawowymi usługami i wprowadzenie w kontekst techniczny.

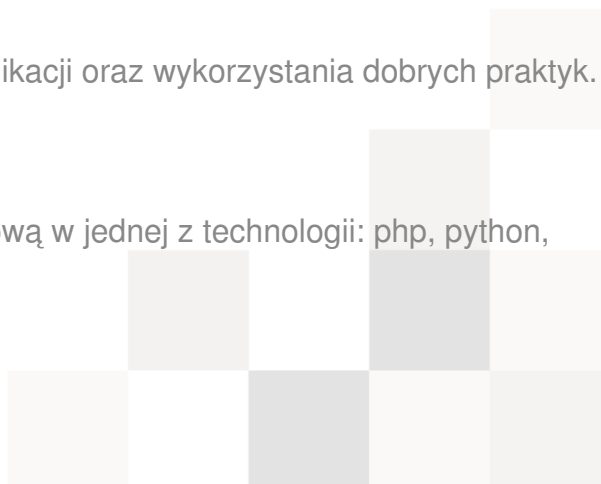
1. Uczestnicy szkolenia zapoznają się z podstawowymi pojęciami oraz standardami związanymi z tworzeniem aplikacji na platformie Heroku.
2. Omówiona zostanie problematyka projektowania aplikacji opartych na infrastrukturze chmury obliczeniowej.
3. Przybliżone zostaną zagadnienia związane z usługami chmury Heroku.

Mocne strony szkolenia

Szkolenie pozwala na stworzenie swojej własnej aplikacji oraz wykorzystania dobrych praktyk.

Wymagania

Uczestnik powinien potrafić tworzyć stronę internetową w jednej z technologii: php, python, java, node.js, ruby, go.



Parametry szkolenia

2*8 godzin (2*7 godzin netto) wykładów i warsztatów.

Program szkolenia:

1. Wprowadzenie do platformy i opis możliwości
 - Architektura aplikacji Heroku
 - Deployment na platformę Heroku
 - Skalowanie aplikacji
 - Heroku toolbelt
 - Najczęściej spotykane problemy
 - Założenie konta i podstawowa konfiguracja usługi
2. Zarządzanie aplikacjami
 - Konfiguracja i dane wrażliwe
 - Configuration level customization
 - Tworzenie własnych buildpacków
 - Wykonywanie akcji przy deploymentcie (wdrażaniu)
 - Continuous Integration and Continuous Deployment
 - Połączenie z GitHub
 - Wdrażanie za pomocą GIT
 - Uruchamianie aplikacji lokalnej
3. Projektowanie aplikacji
 - Procfile
 - Zmiany konfiguracyjne
 - Deklaracja zależności
 - Korzystanie z bazy danych
 - Agregowanie logów
 - Tworzenie aplikacji (php, python, java, node.js, ruby, go)
 - Zadania w tle
 - Mikroaplikacje
4. Disaster recovery
 - Kopia zapasowa aplikacji
 - Monitorowanie aplikacji
 - Rollback wdrożenia

