

Kod szkolenia: **SF3**

Tytuł szkolenia: **Web Development z Symfony 3**

Dni: 3

## Opis:

### Adresaci szkolenia

Szkolenie przeznaczone jest dla programistów, którzy chcą rozpocząć pracę z frameworkiem Symfony 3. Zawiera ono komplet informacji, począwszy od podstaw do tematów średniozaawansowanych, które pozwolą stworzyć prawdziwą aplikację internetową.

### Cel szkolenia

Szkolenie ma na celu pokazanie praktycznego zastosowania Symfony 3 podczas tworzenia aplikacji internetowych. Omówione zostaną najważniejsze zagadnienia związane z frameworkiem, poparte praktycznymi ćwiczeniami. Rezultatem szkolenia będzie zbudowana krok po kroku przykładowa aplikacja. Uczestnicy szkolenia w szczególności:

- dowiedzą się jak konfigurować aplikację pod własne potrzeby,
- nauczą się tworzyć własne usługi i pracować z kodem opartym o zdarzenia.
- nauczą się używać systemu szablonów Twig,
- poznają aspekty przeprowadzania walidacji wprowadzonych przez użytkownika danych,
- dowiedzą się jak odczytywać i utrzymywać encje danych oraz zapewnić transakcyjność operacji na bazie danych z wykorzystaniem biblioteki Doctrine,
- poznają wzorce i dobre praktyki używane podczas pracy z Symfony,

### Wymagania

Od uczestników wymagana jest umiejętność programowania w języku PHP i podstawowa wiedza na temat programowania zorientowanego obiektowo. Przydatna będzie podstawowa znajomość relacyjnych baz danych.

### Parametry szkolenia

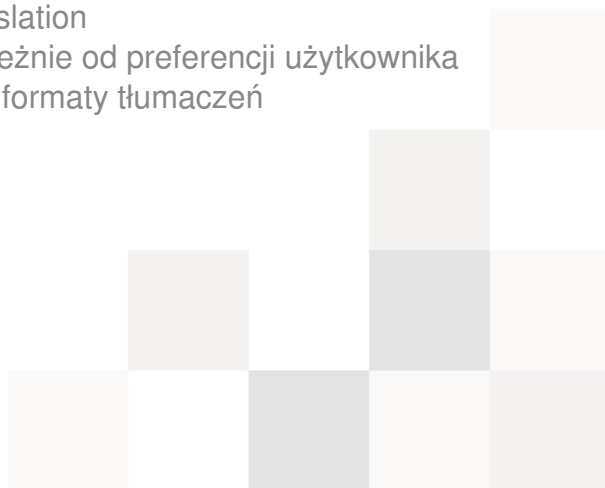
3\*8 godzin (3\*7 godzin netto) wykładów i warsztatów (z wyraźną przewagą warsztatów)

### Program szkolenia:

#### 1. Wprowadzenie



- I. Ogólne wprowadzenie do frameworka
  - i. Jak posługiwać się komponentami
- II. Architektura Symfony
  - i. Kilka słów o MVC, DI, DIC, IoC
  - ii. Jak wygląda obsługa żądań HTTP przez framework
- III. Architektura projektu
  - i. Struktura i podział na bundle
  - ii. Biblioteki zewnętrzne - jak dodać je do projektu
  - iii. Katalog publiczny
- IV. Konwencje kodowania
  - i. Standard PSR
2. Rozpoczęcie projektu
  - I. Sposoby instalacji Symfony
  - II. Uruchomienie aplikacji
    - i. Sprawdzanie konfiguracji
    - ii. Narzędzie console
  - III. Konfiguracja aplikacji
    - i. Formaty konfiguracji
    - ii. Środowiska aplikacji
    - iii. Routing
  - IV. Web debug toolbar
  - V. Generowanie własnych bundli
3. Generowanie odpowiedzi dla klienta
  - I. Tworzenie kontrolerów
  - II. Obsługa sesji i ciasteczek
  - III. Kontrolowanie odpowiedzi
    - i. Przekierowania odpowiedzi
    - ii. Wymuszanie innych kodów odpowiedzi HTTP
  - IV. Generowanie szablonów widoku z pominięciem kontrolera
4. Szablony widoku z wykorzystaniem Twig
  - I. Wprowadzenie do silnika szablonów Twig
  - II. Layouty i dziedziczenie szablonów
  - III. Tworzenie helperów:
    - i. Filtry
    - ii. Funkcje
    - iii. Makra
  - IV. Wspierane formaty szablonów
5. Tłumaczenia (i18n)
  - I. Wprowadzenie do komponentu Translation
  - II. Zmiana wersji językowej aplikacji zależnie od preferencji użytkownika
  - III. Rozszerzanie komponentu o własne formaty tłumaczeń
6. Formularze i walidacja
  - I. Wprowadzenie do Form Framework
  - II. Tworzenie i obsługa formularzy
  - III. Sposoby walidacji danych
  - IV. Tworzenie własnych walidatorów



- V. Renderowanie formularzy za pomocą szablonów Twig
7. Obsługa baz danych za pomocą Doctrine
  - I. Konfiguracja połączenia z bazą
  - II. Tworzenie klas encji i repozytoriów
  - III. Tworzenie i wykonywanie custom queries
  - IV. Polecenia konsoli do obsługi struktury bazy
  - V. Obsługa zdarzeń za pomocą Lifecycle Callbacks
8. Bezpieczeństwo
  - I. Wprowadzenie do mechanizmu Firewall
  - II. Uwierzytelnianie użytkowników
  - III. Autoryzacja użytkowników
  - IV. Wprowadzenie do FOSUserBundle (3rd party bundle)
9. Architektura REST
  - I. Wprowadzenie do architektury REST
  - II. Budowanie własnego API
    - i. FOSRestBundle (3rd party bundle)
    - ii. NelmioApiDocBundle (3rd party bundle)
10. Kontener usług
11. Wprowadzenie do tematyki usług
12. Tworzenie własnych usług
13. Wykorzystanie tagowania usług
14. Obsługa zdarzeń za pomocą komponentu EventDispatcher
  - I. nasłuchiwanie zdarzeń
  - II. tworzenie własnych zdarzeń
15. Obsługa mechanizmów Cache w Symfony
16. Wprowadzenie do komponentu Cache (dostępny od Symfony 3.1)
17. Wprowadzenie do HTTP Cache
18. Testowanie aplikacji
19. Wprowadzenie do PHPUnit Testing Framework
20. Tworzenie testów funkcjonalnych
21. Wykorzystanie baz danych w testach
22. Przegląd polecanych bundli od społeczności

