

Kod szkolenia: **ANDROID/CERT**

Tytuł szkolenia: **Android - przygotowanie do egzaminu Associate Android Developer**

Dni: **3**

Opis:

Adresaci szkolenia:

Szkolenie przeznaczone dla osób przygotowujących się do zdania egzaminu Associate Android Developer.

Cel szkolenia:

- Uzupelnienie i usystematyzowanie wiedzy niezbędnej do zdania egzaminu
- Przygotowanie do zadania egzaminacyjnego (warsztat - wspólna realizacja aplikacji)

Mocne strony szkolenia:

Szkolenie w maksymalnym stopniu nastawione jest na praktyczne przygotowanie uczestników pod kątem egzaminu Associate Android Developer.

W czasie zajęć realizowany jest projekt zbliżony do tego, który uczestnicy będą musieli stworzyć zdając egzamin. Na bazie doświadczeń

prowadzącego dyskutowane są najważniejsze aspekty zadania, a także przekazywane są dobre praktyki i wzorce.

Szkolenie stanowi solidne powtórzenie i usystematyzowanie posiadanej wiedzy.

Wymagania:

Od uczestników szkolenia wymagana jest praktyczna umiejętność programowania w języku Java oraz podstawowa znajomość platformy Android.

Parametry szkolenia:

3*8 godzin (3*7 godzin netto) wykładów i warsztatów (z wyraźną przewagą warsztatów).

Program szkolenia:

1. Wprowadzenie
 - Szczegóły egzaminu
 - Zakres obowiązującego materiału



- Zadanie praktyczne i sposób jego realizacji
- 2. Podstawy tworzenia aplikacji
 - Komponenty
 - Intencje
 - Plik manifestu
 - Zarządzanie zasobami
- 3. Aktywności i fragmenty
 - Cykl życia
 - Stos i zarządzanie zadaniami
 - Przywracanie stanu
 - Wykorzystanie podstawowych elementów UI
 - Zarządzanie rozkładem
 - Menu
 - Ekran ustawień
 - Powiadomienia
 - Motywy i stylizacja
- 4. Usługi
 - Tworzenie i konfigurowanie
 - Cykl życia
 - Praca w tle i wielowątkowość
- 5. Dostawcy treści
 - Tworzenie
 - Implementacja dostępu do danych
 - Wykorzystanie bazy SQLite
 - Uprawnienia
- 6. Warsztat praktyczny
 - Wspólna realizacja projektu
- 7. Dobre praktyki
 - Projektowanie interfejsu
 - Wykożystanie poszczególnych komponentów
 - Wzorce i praktyki programistyczne
 - Testowanie

