

Kod szkolenia: **UML/BPMN**

Tytuł szkolenia: **Modelowanie procesów biznesowych w UML i BPMN przy użyciu narzędzia Enterprise Architect**

Dni: 4

Opis:

Adresaci szkolenia:

Szkolenie adresowane jest przede wszystkim do analityków biznesowych zainteresowanych nabyciem umiejętności modelowania procesów biznesowych. Odpowiednią grupę odbiorczą stanowi również kadra kierownicza, która musi zatwierdzać zamodelowane rozwiązania, a ze względu na brak znajomości języka nie jest w stanie określić jakości rozwiązania. Na szkolenie zapraszamy także programistów, którzy muszą przerobić diagramy UML i BPMN w działające rozwiązania, a nie są w stanie obecnie zrozumieć notacji obrazkowej (nie omawiamy szczegółów implementacyjnych, a samo modelowanie, ale zrozumienie diagramów jest niezbędne do dalszej pracy programistów).

Cel szkolenia:

Celem szkolenia jest nabycie umiejętności modelowania procesów biznesowych na poziomie analitycznym w notacji UML i BPMN. Szczególny nacisk kładziony jest na proces modelowania - rozbicie go na poszczególne kroki, tak aby ułatwić modelowanie skomplikowanych i często nie w pełni rozumianych procesów.

Poznajemy także jak radzić sobie w sytuacjach braków wymagań i zwracamy uwagę na poszerzoną rolę analityka biznesowego, jako doradcy klienta w doborze rozwiązań i optymalizacji procesów biznesowych.

Uczymy się również obsługi narzędzia Enterprise Architect.

Wymagania:

Szkolenie wprowadza do tematyki modelowania procesów biznesowych od podstaw. Stąd brak wymagań wstępnych dla uczestników.

Parametry szkolenia

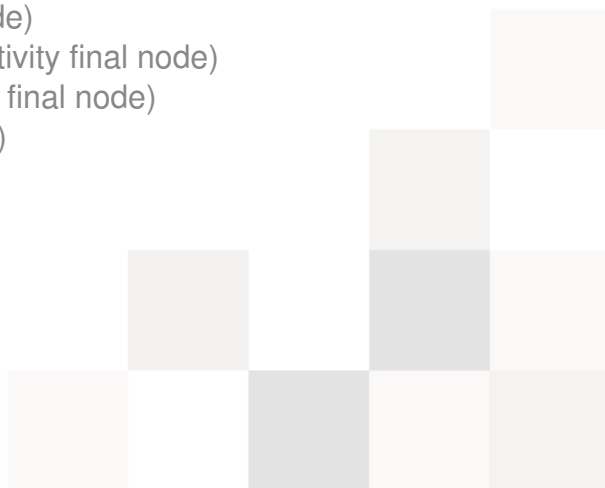
4*8 godzin (4*7 godzin netto) wykładów i warsztatów (z wyraźną przewagą warsztatów).

Program szkolenia:

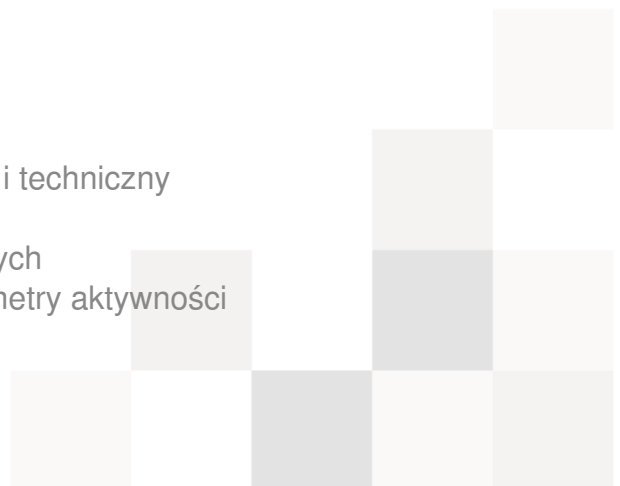
1. Wprowadzenie do UML



- Czym jest modelowanie obiektowe
 - Czym jest, a czym nie jest UML
 - Rozwój UML
 - Podstawowe elementy UML
 - Kwalifikatory
 - Relacje (Relationships)
 - Diagramy (Diagrams)
 - Komentarze (Note)
 - Mechanizmy rozszerzenia
 - Stereotypy (Stereotype)
 - Etykiety (Tagged Values)
 - Ograniczenia (Constraints)
 - Diagram a model UML
- ## 2. Analiza wymagań
- Czym są wymagania i po co analiza
 - Trudności związane z analizą wymagań
 - Proces analizy wymagań
 - Proces analizy wymagań
 - Zbieranie wymagań
 - Dokumentacja (opis wymagania)
 - Grupowanie wymagań
 - Znajdowanie podobieństw i sprzeczności
 - Definiowanie zależności (diagram zależności)
 - Zatwierdzanie wymagań
 - Ustalanie priorytetów
- ## 3. Modelowanie procesów biznesowych w UML
- Proces biznesowy
 - Po co modelować procesy biznesowe
 - Języki opisu procesów biznesowych
 - Diagram aktywności (activity diagram)
 - Modelowanie procesów i algorytmów w UML
 - Aktywność (activity)
 - Akcja (action)
 - Przepływ sterowania (control flow)
 - Przepływy warunkowe (guard)
 - Waga (weight)
 - Przepływy równoległe (fork, join, join specification)
 - Początek i koniec
 - Węzeł początkowy (initial node)
 - Węzeł końca aktywności (activity final node)
 - Węzeł końca przepływu (flow final node)
 - Decyzje i złączenia (decision, merge)
 - Przepływ obiektu (object flow)
 - Partycja (activity partition)
 - Wyjątki (exception)
 - Sygnały



- Generowanie sygnału (send signal action)
- Odbiór sygnału (accept event action)
- Sygnał czasowy
- Przerwanie i obszar przerywalny (interruptable region)
- Region rozszerzenia (expansion region)
- 4. Business Process Management
 - Koncepcja BPM
 - Role w tworzeniu i zarządzaniu procesami
 - Odkrywanie procesów biznesowych
 - BPM a komunikacja w procesie wytwórczym
 - Cykl życia procesu biznesowego
 - Proces w obliczu zmian
- 5. Modelowanie procesów biznesowych w notacji BPMN2
 - Podstawowe informacje
 - Rola, znaczenie i zastosowanie BPMN2
 - Poziomy zgodności
 - Procesy wykonywalne i niewykonywalne
 - BPMN a BPEL
 - Składowe modelu BPMN
 - Procesy publiczne i prywatne
 - Choreografie
 - Kolaboracje
 - Konwersacje
 - Podstawowe składowe procesu w BPMN
 - Aktywności
 - Przepływy sterowania
 - Przepływy komunikatów
 - Dane w procesie
 - Bramy
 - Zdarzenia
 - Podprocesy
 - Role i odpowiedzialność
 - Aktywności - hierarchia i wspólne cechy
 - Zadania
 - Użytkownika
 - Ręczne
 - Skryptowe
 - Serwisowe
 - Reguły biznesowej
 - Wysłania/Odebrania
 - Dane i komunikaty w procesie
 - Typy danych
 - Dane jako aspekt biznesowy i techniczny
 - Nośniki danych
 - Modelowanie przepływu danych
 - Mapowanie danych na parametry aktywności



- Bramy
 - Rozdzielające i scalające
 - Oparte na danych i na zdarzeniach
 - Bramy złożone
 - Rozdzielanie bez użycia bram
- Podprocesy
 - Zagnieżdżony
 - Reużywalny (aktywność typuwołanie)
 - Zdarzeniowy
 - Transakcyjny
 - Markery podprocesów
 - ad hoc
 - pętla
 - wieloinstancyjność
 - kompensacja
- Zdarzenia
 - Zdarzenia początkowe/środkowe i końcowe
 - Zdarzenia rzucające i łapiące
 - Zdarzenia jako element przepływu i zdarzenia przyłączane
 - Zdarzenia przerywające i nieprzerywające
 - Typy zdarzeń i ich zastosowanie
- Procesy a sytuacje wyjątkowe
 - błąd
 - eskalacja
 - przeterminowanie
 - anulowanie i kompensacja transakcji
- Role i odpowiedzialność
 - Zasoby, wykonawcy, potencjalni właściciele
 - Baseny i tory
- Workflow patterns

