

Kod szkolenia: **XAMARIN**

Tytuł szkolenia: **Tworzenie aplikacji mobilnych z wykorzystaniem platformy Xamarin**

Dni: 3

Opis:

Adresaci szkolenia

Szkolenie adresowane jest dla programistów .NET C#, którzy mają podstawową wiedzę na temat platformy Android oraz iOS.

Cel szkolenia

Wprowadzenie do platformy Xamarin. Zdobyć wiedzy na temat konfiguracji środowiska deweloperskiego oraz tworzenia poprawnej architektury aplikacji mobilnej w podejściu cross-platform. Dodatkowym celem jest przekazanie stosowanych wzorców oraz wskazówek, które pozwolą sprawnie rozpocząć korzystanie z platformy Xamarin.

Mocne strony szkolenia

Praktyczne przykłady, które obrazują sposób tworzenia stabilnych oraz nowoczesnych aplikacji mobilnych w podejściu cross-platform.

Wymagania

Średnio-zaawansowana znajomość platformy .NET, języka C# oraz narzędzia Microsoft Visual Studio. Podstawowa znajomość systemu Mac OS X.

Specjalne wymagania techniczne

W celu sprawnego prowadzenia szkolenia oraz pokazania wszystkich możliwości platformy Xamarin wymagane są komputery Mac z zainstalowanym systemem macOS (high sierra 10.13), środowiskiem deweloperskim Visual Studio 4 Mac oraz Xcode.

Parametry szkolenia

3 x 7 godzin, wykłady oraz praktyczne przykłady.

Program szkolenia:



1. Wprowadzenie do platformy Xamarin (teoria)
 - Xamarin Forms – omówienie
 - Xamarin Platform - omówienie
 - Możliwości współdzielenia kodu między platformami
 - Wzorzec architekuralny Model-View-ViewModel (MVVM)
 - Wzorzec architektury Dependency-Injection (DI)
 - Wymagania oraz środowiska deweloperskie
2. Konfiguracja środowiska deweloperskiego Visual Studio 4 Mac
 - Visual Studio for Mac - instalacja
 - Konfiguracja emulatorów platformy Android
 - Konfiguracja symulatorów platformy iOS
3. Tworzenie aplikacji w podejściu Xamarin Forms
 - Tworzenie poprawnej struktury projektu
 - Przygotowanie oraz implementacja współdzielonego kodu
 - Tworzenie interfejsu użytkownika w języku znaczników XAML
 - Nawigacja między widokami
 - Implementacja ViewModeli zawierających logikę aplikacji
 - Wprowadzenie do mechanizmu wiązania widoków z logiką aplikacji
 - Debugowanie aplikacji
4. Tworzenie aplikacji w podejściu Xamarin Platform
 - Tworzenie poprawnej struktury projektu aplikacji Android
 - Tworzenie poprawnej struktury projektu aplikacji iOS
 - Nawigacja między widokami
 - Wprowadzenie do framework'a Mvvm Cross oraz przykład bazowy
 - Przygotowanie oraz implementacja współdzielonego kodu
 - Tworzenie interfejsu użytkownika aplikacji na platformę Android
 - Tworzenie interfejsu użytkownika aplikacji na platformę iOS
 - Implementacja mechanizmu wiązania widoków z logiką aplikacji
 - Implementacja ViewModeli dla widoków, zawierających logikę aplikacji
 - Debugowanie aplikacji
5. Komunikacja z Web API
 - Implementacja nowoczesnej komunikacji Web API
 - Obsługa asynchronicznych zapytań
 - Diagnostyka zapytań między aplikacją mobilną a Web API
 - Przechowywanie danych (cache) aplikacji
6. Przygotowanie aplikacji do publikacji w sklepach AppStore oraz Google Play
 - Konfiguracja narzędzia Linker w celu zredukowania rozmiaru paczki aplikacji iOS
 - Konfiguracja narzędzia Linker w celu zredukowania rozmiaru paczki aplikacji Android
 - Omówienie procesu publikacji w sklepie AppStore
 - Omówienie procesu publikacji w sklepie Google Play
7. Podsumowanie

