

Kod szkolenia: **PYTHON/QT**

Tytuł szkolenia: **Tworzenie GUI dla aplikacji Python w PySide2**

Dni: 2

## Opis:

### Adresaci szkolenia

Szkolenie adresowane jest do programistów Python o różnym stopniu zaawansowania, chcących tworzyć programy z graficznym interfejsem użytkownika

### Cel szkolenia

Uczestnicy szkolenia nauczą się tworzyć bogate graficzne interfejsy użytkownika do aplikacji pisanych w języku Python przy pomocy PySide.

PySide jest zestawem wiązań do Python uznanej w środowisku inżynierskim biblioteki Qt, której najbardziej znanym zastosowaniem jest tworzenie graficznych interfejsów użytkownika w aplikacjach na popularne platformy desktopowe.

Istnieje możliwość realizacji szkolenia w ścieżce używającej PyQt5 zamiast PySide2.

### Mocne strony szkolenia

Zajęcia prowadzone są przez trenerów, posiadających praktyczne doświadczenie w użyciu biblioteki Qt jak i języka Python.

### Wymagania

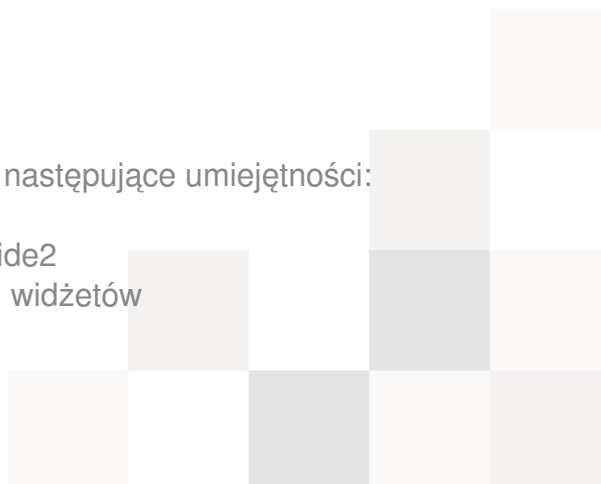
Od uczestników szkolenia wymaga się:

- umiejętności obsługi wybranego przez siebie środowiska programowania w języku Python
- znajomości języka Python w stopniu, pozwalającym na swobodne posługiwanie się nim

### Umiejętności zdobywane podczas zajęć

Uczestnicy szkolenia po jego zakończeniu zdobędą następujące umiejętności:

- oparcie tworzonych aplikacji na module PySide2
- tworzenie GUI w oparciu o system gotowych widżetów



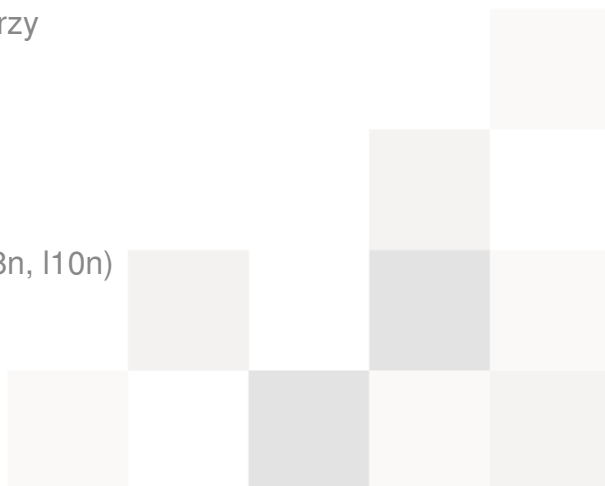
- projektowanie GUI w programie Qt Designer

## Parametry szkolenia

Szkolenie trwa 2 dni. Obejmuje 60% wykładu i 40% ćwiczeń.

## Program szkolenia:

1. Różnice pomiędzy PyQt5 i PySide2
2. Wprowadzenie do biblioteki Qt
  - I. części składowe Qt
  - II. QObject
  - III. sygnały i sloty
  - IV. właściwości
  - V. typ wariantowy
3. Tworzenie reaktywnych aplikacji w oparciu o PySide
  - I. Obiekt aplikacji
  - II. Kolejka zdarzeń
4. Tworzenie widżetów i zarządzanie ich zawartością
  - I. widżety
  - II. układy
  - III. okna dialogowe
  - IV. okno główne programu
5. Qt Designer
  - I. Tworzenie formularzy
  - II. Generowanie kodu Python z formularzy
6. Elementy pomocnicze
  - I. standardowe okna dialogowe
  - II. tłumaczenie i lokalizacja aplikacji (i18n, l10n)



## 7. Krótki przegląd innych możliwości biblioteki

