

Kod szkolenia: **Scrum/PO**

Tytuł szkolenia: **Scrum Product Owner**

Dni: 2

## Opis:

### Adresaci szkolenia

- programistów, Manager'ów IT, Product Owner'ów, Project Manager'ów
- analityków biznesowych, inżynierów oprogramowania, testerów

### Cel szkolenia

- Przygotowanie do pełnienia roli Właściciela Produktu (Product Ownera)
- Nauka procesów, technik i obsługi narzędzi wykorzystywanych w pracy Product Ownera
- Praktyczne przećwiczenie poszczególnych etapów pracy Product Ownera
- Przedstawienie pojęć i koncepcji związanych ze zwinnym zarządzaniem zespołem i projektem w Scrum
- Przećwiczenie wykonywania podstawowych zadań, rozwiązywania napotykaných problemów i metod współpracy Product Ownera z zespołem developerskim, interesariuszami oraz klientem
- Przekazanie uczestnikom praktycznej wiedzy z dziedziny zarządzania zespołem i wykorzystania elementów Scrum'a także w projektach zarządzanych klasycznie.
- Przygotowanie uczestników do zdawania egzaminu/certyfikatu PSPO I

### Mocne strony szkolenia

- Szkolenie prowadzone będzie w formie warsztatów z naciskiem na praktyczne przykłady wykorzystania zdobytej wiedzy i przedstawionych technik.
- Uczestnicy poznają i przećwiczą wszystkie etapy pracy Product Ownera oraz zapoznają się z metodami rozwiązywania codziennych problemów.
- Poznane narzędzia i techniki pozwolą usprawnić pracę zarówno w projektach zwinnych jak i zarządzanych klasycznie.
- Uczestnicy dowiedzą się, jak przez właściwą organizację pracy mogą wpływać na motywację i efektywność zespołu developerskiego.

### Wymagania

Podstawowa znajomość języka angielskiego, gdyż część materiałów prezentowana będzie w języku angielskim.

## Specjalne wymagania techniczne

Komputery z dostępem do internetu.

## Parametry szkolenia

- Liczba godzin szkolenia w podziale na dni 2 \* 8 godzin (2\*7 godzin netto)
- Forma (wykłady 50%/ ćwiczenia 50%)

## Program szkolenia:

### 1. Agile

- Treść Manifestu Agile i główne założenia zwinnego podejścia do projektu.
- Różnice między podejściem zwinnym, a kaskadowym.

### 1. Scrum - zgodnie ze Scrum Guide

- Wartości w Scrum
- Zdarzenia w Scrum
- Artefakty w Scrum
- Role, zadania, odpowiedzialność w Scrum

Celem tej części warsztatów jest:

- Przedstawienie założeń i zasad Agile i Scrum'a zgodnych ze Scrum Guide oraz praktyką zespołów Scrum'owych.
- Uczestnicy ugruntuja wiedzę i nabiorą pewności odnośnie właściwego rozumienia zasad i pracy w Scrum.

### 1. Scrum - w praktyce

- Ćwiczenie współpracy, ról i zdarzeń - przeprowadzimy Sprint od A do Z
- Procesy i narzędzia pracy Product Ownera
- Skupienie się na roli, zadaniach Właściciela Produktu ( Product Ownera)
- Wykorzystanie technik i narzędzi do zarządzania zadaniami i zespołem w Scrum
- Obserwacja oraz wychwycenie potencjalnych trudności i elementów wymagających wyjaśnienia przez Trenera
- Omówienie przykładowego testu certyfikacyjnego PSPO I

Celem tej części warsztatów jest:

- Poznanie zasad, struktury i metodyki pracy w praktyce.
- Przećwiczenie całego Sprintu przez Zespół.
- Ugruntowanie zdobytej wiedzy teoretycznej na konkretnych przykładach.
- Zrozumienie przez uczestników jak poszczególne elementy Scrum'a i zachowanie



Product Ownera mogą wpływać na Zespół, jego motywację i zaangażowanie.

