

Kod szkolenia: **GD/SDS**

Tytuł szkolenia: **Tworzenie gier z gatunku side scroller w silniku Unity**

Creating Side Scroller Games in Unity

Dni: 3

Opis:

Adresaci szkolenia

Szkolenie zostało stworzone z myślą o osobach które interesują się tworzeniem gier komputerowych z gatunku side-scroller.

Cel szkolenia

Podczas tego szkolenia stworzysz własną grę z gatunku side scroller. Dowiesz się jak poruszać postacią gracza w świecie zamkniętym w dwóch wymiarach oraz napiszesz generator poziomów w stylu "endless runner". Omówimy najczęstsze efekty wykorzystywane w tego typu grach, mające na celu oszukanie efektu 3d, czy sprawiania wrażenia większej kontroli nad postacią gracza.

Mocne strony szkolenia

Każdy z uczestników ukończy szkolenie z gotową grą z gatunku side-scroller zbudowaną na podstawie swojego autorskiego pomysłu.

Wymagania

Podstawowa znajomość języka C#

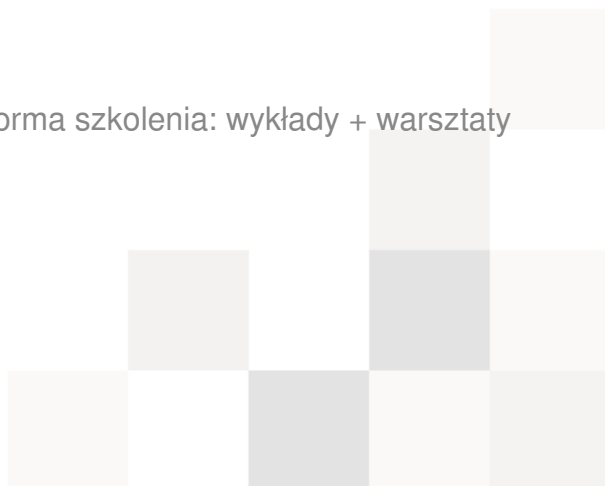
Specjalne wymagania techniczne

Zainstalowany silnik Unity, Zainstalowane Visual Studio.

Parametry szkolenia

Czas szkolenia: 3 * 8 godzin (3 * 7 godzin netto) Forma szkolenia: wykłady + warsztaty
Maksymalna liczba uczestników: 10

Program szkolenia:



1. Czym charakteryzują się gry side-scroller,
 - Analiza rynku gier side-scroller,
 - Free Movement vs Endless Runner,
 - Rynek komputerowy vs Rynek mobilny,
2. Wprowadzenie do Unity,
3. Kontrola Postaci,
 - Poruszanie bohatera,
 - Symulacja joysticka za pomocą klawiatury,
 - Fizyka postaci,
 - Skoki i kolizja z podłogą,
 - Input caching,
4. Generowanie świata gry,
 - Podział elementów na chunki,
 - Spawner segmentów otoczenia,
 - Zwiększanie poziomu trudności otoczenia,
5. Obsługa kamery,
 - Free Movement vs Endless Runner,
 - Interpolacja pozycji kamery,
 - Przesunięcie kamery przed postać,
6. Efekty w grach side-scroller,
 - Paralaksa,
 - Screenshake,
 - Slow-motion,
7. Warsztaty z tworzenia gier side-scroller.

