

Kod szkolenia: **UGC**

Tytuł szkolenia: **Wzorce i dobre praktyki na platformie JEE**

Patterns and good practices for JEE

Dni: 5

Opis:

Adresaci Szkolenia:

Szkolenie adresowane jest zarówno do programistów jak i projektantów, którzy chcą tworzyć bardziej niezawodne, elastyczne i wydajne oprogramowanie, przy wykorzystaniu technologii JEE.

Cel szkolenia:

Celem szkolenia jest zdobycie umiejętności projektowania aplikacji JEE w notacji UML, przy użyciu najlepszych, sprawdzonych i wydajnych rozwiązań opisanych w szablonach wzorców projektowych GOF i Core J2EE (z uwzględnieniem zmian w specyfikacji JEE). A tym samym obniżenie kosztów utrzymania tworzonego oprogramowania.

Na szkoleniu uczestnicy uczą się myśleć kategoriami gotowych rozwiązań, z perspektywy takich parametrów systemowych jak elastyczność, wydajność, niezawodność, utrzymanie, skalowalność i innych. Jednocześnie w czasie starannie zaprojektowanych ćwiczeń nabierają wprawy w posługiwaniu się tą wiedzą i przekuwającą ją w umiejętności. Umiejętności tak tworzenia dobrych rozwiązań jak i wykrywania zagrożeń.

Jednocześnie w trakcie szkolenia przestrzega się również przed typowymi błędami określanymi jako antywzorce.

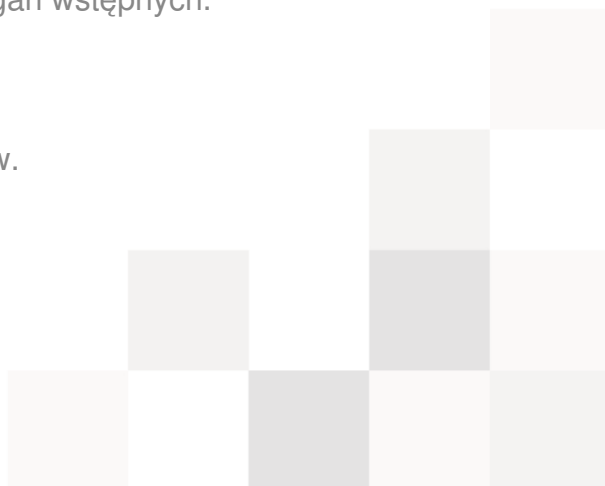
Wymagania:

Szkolenie wprowadza w każdy aspekt niezbędny do projektowania aplikacji z użyciem wzorców GOF i Core J2EE. Tak więc nie ma wymagań wstępnych.

Parametry szkolenia:

5*8 godzin (5*7 godzin netto) wykładów i warsztatów.

Wielkość grupy: maks. 8-10 osób.



Program szkolenia:

1. Metodyki wytwarzania oprogramowania (1,5 h)
 - Metodyka kaskadowa
 - Unified Software Development Process - USDP (UP)
 - Rational Unified Process (RUP)
 - Extreme Programming (XP)
 - Scrum
2. Podstawy UML i analizy (6,5 h)
 - Czym jest UML
 - Mechanizmy rozszerzenia
 - Omówienie i przećwiczenie wybranych diagramów:
 - Diagram przypadków użycia
 - Diagramy klas
 - Diagram sekwencji
3. Podstawy projektowania obiektowego i wprowadzenie do wzorców (1 h)
 - Enkapsulacja
 - High Cohension
 - Loose Coupling
 - Command-Query Separation
 - Java i dziedziczenie
 - Wprowadzenie do wzorców
 - GRASP
 - S.O.L.I.D
4. Wzorce GOF (9 h)
 - Wzorce konstrukcyjne
 - Wzorce strukturalne
 - Wzorce behawioralne
5. Wprowadzenie do JEE (1 h)
 - Modele aplikacji: Web-centric, Application-centric i Enterprise
 - Wstęp do podstawowych technologii JEE:
 - JSTL, JSF, JAAS, JTA, JPA, JNDI, JMS
 - Przedstawienie komponentów JEE i kontenerów
 - Architektura komponentowa i wielowarstwowa
6. Wzorce warstwy prezentacji (Core J2EE) (8 h)
 - Intercepting Filter
 - Front Controller
 - Application Controller
 - Context Object
 - View Helper
 - Composite View
 - Dispatcher View
 - Service To Worker
7. Wzorce warstwy biznesowej (Core J2EE) (7 h)
 - Business Delegate
 - Service Locator



- Session Façade
 - Application Service
 - Business Object
 - Composite Entity
 - Transfer Object (TO)
 - Transfer Object Assembler
 - Value List Handler
8. Wzorce warstwy integracji (Core J2EE) (4 h)
- Data Access Object (DAO)
 - Service Activator
 - Domain Store
 - Web Service Broker
9. Wybrane wzorce architektoniczne (1 h)
- Dependency Injection
 - MVC (Model View Control)
 - Modele Web-centric, Application-centric i Enterprise
 - Architektura typu Enterprise a JEE
 - Architektura wielowarstwowa (Layers Pattern)
 - Wzorce infrastruktury
10. Przegląd wybranych antywzorców (1 h)
- Golden Hammer
 - Lava Flow
 - Spaghetti Code
 - Busy Waiting
 - Hardcoding
 - Object Orgy
 - Circular Dependency
 - The Blob (God Object)

