

Kod szkolenia: **GD/UEX**

Tytuł szkolenia: **Rozszerzanie edytora Unity**

Editor Extensions in Unity Engine

Dni: 2

## Opis:

### Adresaci szkolenia

Szkolenie jest adresowane do programistów którzy chcieliby nauczyć się tworzyć własne okna edytora Unity, personalizować inspektor i przyspieszyć pracę sobie, grafikom lub designerom pracującym nad projektem.

### Cel szkolenia

Podczas tego szkolenia zmusimy silnik Unity do wykonywania wymyślonych przez nas zadań. Za pomocą mechanizmów, które posiada ten silnik stworzymy narzędzia ułatwiające pracę nam, designerom czy też grafikom pracującym w naszym zespole. Po części teoretycznej, stworzymy kilka własnych narzędzi w silniku które będą miały za zadanie wykonać określone zadania.

### Mocne strony szkolenia

Szkolenie pozwoli każdemu uczestnikowi pozyskać wiedzę potrzebną do profesjonalnego rozbudowywania silnika Unity.

### Wymagania

Podstawowa znajomość języka C#, Znajomość silnika Unity.

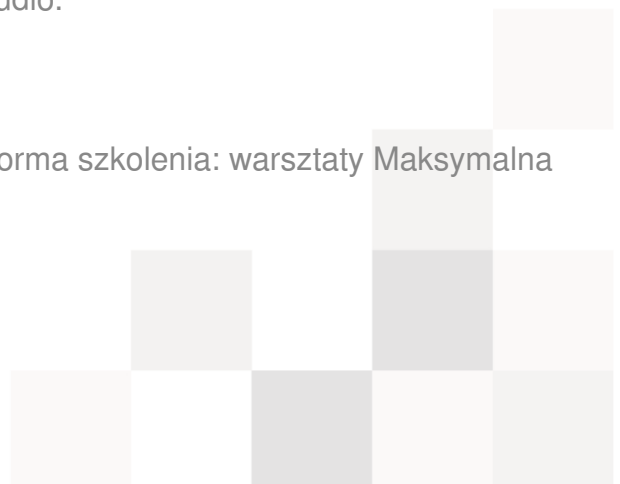
### Specjalne wymagania techniczne

Zainstalowany silnik Unity, Zainstalowane Visual Studio.

### Parametry szkolenia

Czas szkolenia: 2 \* 8 godzin ( 2 \* 7 godzin netto ) Forma szkolenia: warsztaty Maksymalna liczba uczestników: 10

### Program szkolenia:



1. Czym są Unity Extensions,
  - Dlaczego warto rozbudować edytor,
  - Jakie możliwości daje nam modyfikacja edytora,
  - Przyspieszanie pracy zespołu,
2. Rozbudowa inspektora,
  - Organizacja zmiennych,
  - Zaawansowane wyświetlanie właściwości,
  - Zaawansowana edycja zmiennych,
  - Wywoływanie metod z poziomu inspektora,
3. Tworzenie własnych okien,
  - Własne okno edytora,
  - Serializacja assetów,
  - Komunikacja ze sceną,
  - Komunikacja z systemem plików,
4. Własne narzędzia do level designu,
  - Generator poziomów,
  - Dodawanie różnorodności do sceny,
  - Masowa podmiana prefabów,
  - Masowa edycja wielu scen,
5. Obsługa systemu plików,
  - Dynamiczne wczytywanie plików,
  - Dynamiczne zapisywanie plików,
  - Dynamiczne tworzenie bitmap,
6. Warsztaty z rozbudowy edytora Unity.

