

Kod szkolenia: **GD/UI**

Tytuł szkolenia: **Tworzenie interfejsu użytkownika w grach komputerowych**

Creating User Interface in Video Games

Dni: 2

Opis:

Adresaci szkolenia

Szkolenie zostało zaprojektowane dla osób które chciałyby pozyskać lub poszerzyć swoją wiedzę w kreowaniu interfejsu użytkownika dla dynamicznego medium jakim są gry komputerowe.

Cel szkolenia

Podczas tego szkolenia dowiesz się jak należy tworzyć interfejs użytkownika w grach komputerowych. Omówimy różnice wynikające z platformy na którą projektowany będzie interfejs. Porozmawiamy o zasadach jakie panują przy projektowaniu okien interfejsu, jak należy przedstawiać animacje przechodzenia okien oraz jak utrzymywać czystość w prezentacji informacji. Po części teoretycznej zaprojektujemy kilka user interface'ów do różnych typów gier, aby w pełni zrozumieć jakie funkcje powinny one spełniać.

Mocne strony szkolenia

Każdy z uczestników stworzy kilka interaktywnych interfejsów do gier na podstawie wiedzy zdobytej w części teoretycznej tego szkolenia.

Wymagania

Podstawowa znajomość gier komputerowych

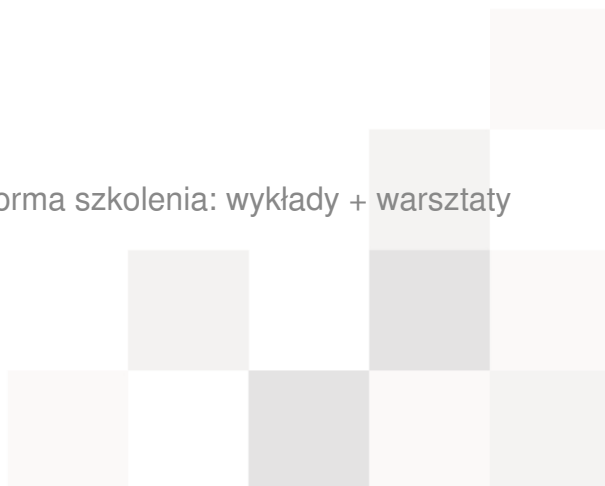
Specjalne wymagania techniczne

Zainstalowany silnik Unity

Parametry szkolenia

Czas szkolenia: 2 * 8 godzin (2 * 7 godzin netto) Forma szkolenia: wykłady + warsztaty

Maksymalna liczba uczestników: 10



Program szkolenia:

1. Rola interfejsu użytkownika,
 - Czym jest user interface,
 - Komunikacja z użytkownikiem,
 - Rodzaje interfejsów,
 - Non-Diegetic,
 - Diegetic,
 - Spatial,
 - Meta,
 - Design pod UX,
2. Tworzenie dobrego UI,
 - Analiza rynku,
 - Czystość interfejsu,
 - Less is more,
 - Minimalna ilość akcji,
3. Animowanie UI,
 - Typy animacji,
 - Czasy animacji,
 - Kierowanie wzroku użytkownika za pomocą animacji,
4. Interface na różnych platformach,
 - Interface obsługiwany myszką,
 - Interface obsługiwany gamepadem,
 - Interface obsługiwany ekranem dotykowym,
5. Projektowanie interface'ów,
 - Window vs Pop-up,
 - Flowcharts,
6. Tworzenie UI w silniku Unity,
 - Canvas,
 - Skalowanie canvasów,
 - Buttons,
 - Toggles,
 - Layouts,
 - Scroll Lists,
 - Masks,
7. Warsztaty z tworzenia interfejsów.

