

Kod szkolenia: **CSS/F**

Tytuł szkolenia: **CSS podstawowy**

CSS for beginners

Dni: 3

Opis:

Adresaci szkolenia

Szkolenie jest adresowane do osób uczących się tworzenia stron internetowych, posiadających podstawową znajomość języka HTML.

Cel szkolenia

Celem szkolenia jest poznanie kaskadowych arkuszy stylów CSS w stopniu pozwalającym na swobodne tworzenie prostych struktur stron internetowych i nadawanie im atrakcyjnego wyglądu.

Mocne strony szkolenia

Szkolenie umożliwi poznanie CSSa nawet osobom z bardzo niewielką wiedzą początkową.

Wymagania

- znajomość podstaw HTML lub wybranego systemu CMS z edytorem wizualnym

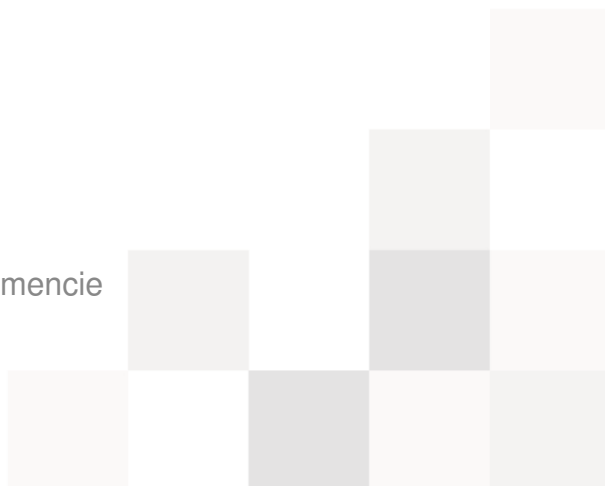
Parametry szkolenia

- Liczba godzin szkolenia: 24
- Forma: warsztat
- Maksymalna liczba uczestników: 10

Program szkolenia:

1. Wstęp

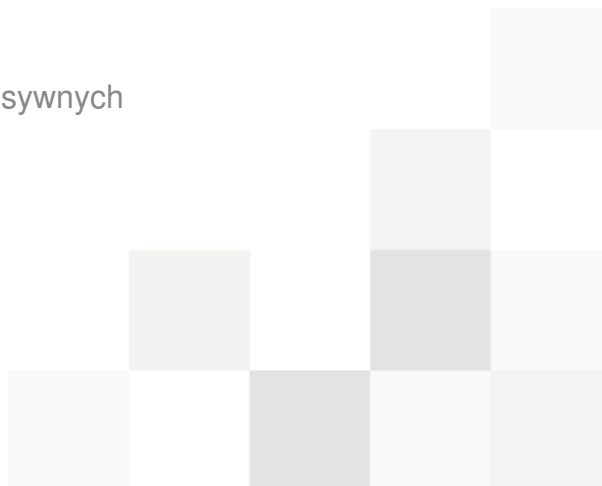
- możliwości CSSa
- selektory
- sposoby i miejsca definiowania reguł
- style inline, osadzanie stylów w dokumencie



- style wbudowane przeglądark
 - resety i normalizacje
 - elementy liniowe, blokowe i inne
 - sposoby podawania kolorów
2. Jednostki w CSS
 - px, pt, cm
 - em, rem
 - vh, hh
 - %
 - funkcja calc
 3. Typografia
 - paragrafy
 - spany
 - stylowanie znaczników: br, hr, pre
 4. Stylowanie list i linków
 - style domyślne
 - listy wypunktowane, numerowane i definicji
 - zagnieżdżanie list
 - sposoby numeracji
 - dekoracja linków
 5. Tabele
 - tworzenie tabel zgodnie z ich przeznaczeniem
 - stylowanie nagłówek tabel
 - stylowanie obramowań
 6. Box model
 - padding
 - margin
 - border
 7. Obramowania
 - outline
 - border
 - box-shadow
 8. Box-shadow - dodatkowe możliwości
 - tworzenie efektu wypukłości
 - cienie wewnętrzne i zewnętrzne
 - nakładanie cieni i cienie wielokrotne
 9. Text-shadow
 - efekty na tekście
 - podnoszenie usability
 - text-outline
 10. Elementy sterujące
 - linki (A)
 - zagnieżdżanie w sobie wielu A
 - text-decoration, a border bottom
 - stylowanie underline
 - przyciski (Button)



- elementy formularzy
 - input, select, textarea
 - stylowanie shadow-dom
11. Stylowanie zawartości większej niż pojemnik
 - overflow
 - przewijanie elementów wewnętrznych na urządzeniach mobilnych
 - paski przewijania
 12. Sposoby pozycjonowania elementów
 - marginesy i paddingi
 - absolute i relative
 - fixed
 - flexbox
 - sticky
 13. Sposoby tworzenia layoutów
 - "DIVy i floaty"
 - wirtualne tabelki
 - absolute*
 - flexbox
 - metody środkowania elementów
 14. Stylowanie obrazków
 - tła obrazkowe
 - obrazki pod wyświetlacze o podwyższonej rozdzielczości
 - ikony zamiast plików graficznych (font-awesome i fontastic)
 15. Efekty przejścia
 - transition
 - keyframes i animate
 - czasy przejścia
 - funkcje czasu
 - opóźnienia
 16. Transformacje
 - transform (scale, translate, rotate, skew)
 - transform3D
 - transform-origin
 - wygładzanie tekstu przy transformacjach – text-smooth
 - wygładzanie elementów podczas transformacji w CSS
 17. Gradienty
 - liniowe
 - radialne
 - wielokrotne
 18. RWD i Media Queries
 - tworzenie typowych layoutów responsywnych
 - "Mobile first", a rzeczywistość
 - reguły przyrostowe
 - procentowe definicje
 19. Frameworki CSS
 - frameworki typograficzne



- pełne frameworki
- biblioteki do konkretnych zadań
- 20. Zbiór hacków
 - ellipsis
 - clearfix
 - fastGrid
 - visuallyHidden
 - pionter-events: none
- 21. Antywzorce w HTML + CSS
 - resety CSS
 - menu tworzone jako listy
 - użycie natywnej walidacji formularzy*
 - divitis i classyfis
 - layouty oparte o tabelki
- 22. JavaScript
 - odczytywanie i nadawanie parametrów
 - animacje JS a animacje CSS
- 23. Testowanie CSSa
 - performance (dodatek do przeglądarki)
 - sprawdzanie poprawności składni
- 24. Narzędzia developerskie
 - IDE
 - devToolsy w przeglądarce (zmiany live layoutu)
 - build tools
 - live reload
 - css injection
 - live coding

