

Kod szkolenia: **HTML/F**

Tytuł szkolenia: **HTML - poziom podstawowy**

HTML for begginers

Dni: 3

Opis:

Adresaci szkolenia

Szkolenie jest adresowane do osób rozpoczynających naukę tworzenia stron internetowych.

Cel szkolenia

Celem szkolenia jest wprowadzenie do podstaw języka HTML oraz opanowanie narzędzi umożliwiających sprawne tworzenie i edycję kodu.

Mocne strony szkolenia

Szkolenie umożliwia poznanie podstaw HTML bez wcześniejszego kontaktu z programowaniem.

Wymagania

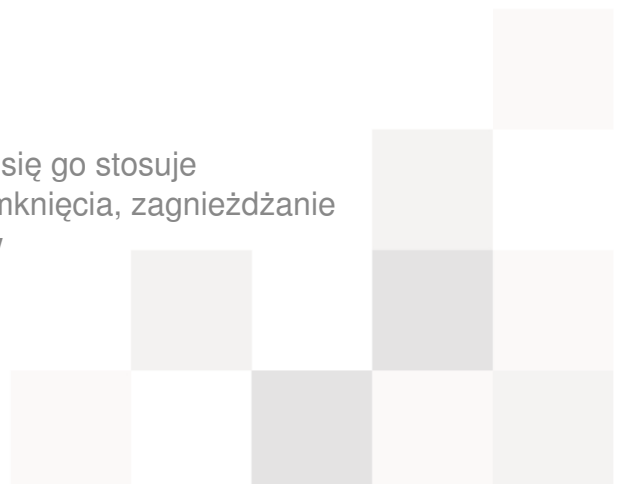
- mile widziane, ale niekonieczne zaznajomienie się z jakimkolwiek językiem programowania

Parametry szkolenia

- Liczba godzin szkolenia: 24
- Forma: warsztaty
- Maksymalna liczba uczestników: 10

Program szkolenia:

1. Wstęp
 - czym jest język HTML i w jakim celu się go stosuje
 - syntaktyka języka: tagi, atrybuty, domknięcia, zagnieżdżanie
 - atrybuty dla konkretnych znaczników
2. Pierwsze kroki



- struktura dokumentu
 - najważniejsze znaczniki HTMLa: HTML, HEAD, BODY
 - elementy blokowe i ich role
3. Elementy tekstowe
 - paragrafy
 - nagłówki
 - wyróżnianie treści na różne sposoby (pogrubienie, pochylenie, itd.)
 - przełamania linii
 - linie horyzontalne
 - znacznik SPAN
 - różnice semantyczne podobnych znaczników
 4. Linki
 - nawigacja oparta o anchory
 - linki zewnętrzne
 - podstawowe stylowanie linków
 5. Listy
 - listy numerowane, wypunktowane i definicji
 - style wypunktowania
 - sposoby numeracji
 - zagnieżdżanie list
 6. Tabele
 - wiersze
 - kolumny
 - komórki
 - łączenie komórek
 - problemy z tabelami
 - antywzorce stosowania tabel
 7. Obrazki i inne multimedia
 - img
 - atrybut src
 - atrybuty title i alt
 - wymiarowanie obrazków w HTML
 - tagi VIDEO i AUDIO
 8. Znaczniki META
 - język dokumentu i kodowanie znaków
 - viewport
 - tytuł, opis strony, słowa kluczowe
 9. Praca z HTML
 - wbudowane style przeglądarki
 - łączenie HTML z CSS (nadawanie koloru, formatowanie tekstu i inne podstawy)
 - operacje JavaScript na drzewie DOM
 - wykorzystanie IFRAME
 - przestarzałe i niezalecane znaczniki
 10. Layouty
 - tworzenie prostych layoutów z minimalnym wykorzystaniem CSSa



- znaczniki semantyczne: HEADER, FOOTER, NAV, itp.
- 11. Grafika rastrowa i wektorowa w HTML
 - CANVAS
 - osadzanie SVG
- 12. Działania na formularzach
 - typy pól
 - atrybuty pól
 - natywna walidacja HTML
 - tworzenie podstawowego formularza kontaktowego
- 13. Osadzanie w dokumencie HTML zewnętrznych plików
 - separacja struktury, wyglądu i działania
 - CSSy
 - JSy
 - fonty
 - obrazki
- 14. Osadzanie gotowych komponentów na stronie www
 - mapy
 - kalendarze
 - video
 - lightboxy, galerie, datepickery, itd.
- 15. Warsztat programisty
 - sprawdzanie poprawności syntaktycznej HTMLa
 - formatowanie kodu, radzenie sobie z większymi strukturami HTML
 - komentarze w kodzie
 - źródła wiedzy, z których warto korzystać
- 16. Narzędzia developerskie w przeglądarce
 - wskazywanie elementów HTML
 - dokonywanie i podglądanie na żywo zmian w aplikacji internetowej
- 17. Publikowanie własnej strony
 - serwer lokalny
 - serwer publiczny
 - protokół FTP
 - wymagania dotyczące serwera
- 18. Korzystanie z gotowych rozwiązań
 - systemy CMS
 - "wiki"
 - generowanie dokumentów PDF z HTML
 - HTML jako narzędzie do tworzenia prezentacji
- 19. Omówienie możliwych ścieżek rozwoju
 - stylowanie stron internetowych
 - aplikacje webowe SPA
 - mobilne aplikacje hybrydowe
 - desktopowe aplikacje hybrydowe

