

Kod szkolenia: **ANGULAR-ADV**

Tytuł szkolenia: **Angular - zagadnienia zaawansowane**

Dni: 3

## Opis:

### Adresaci szkolenia:

Szkolenie dedykowane dla osób mających doświadczenie w pracy z frameworkiem Angular, chcących poznać bardziej zaawansowane praktyki związane między innymi z architekturą, wydajnością i skalowaniem aplikacji opartych na tym narzędziu.

### Cel szkolenia:

- Wprowadzenie do zaawansowanych zagadnień związanych z programowaniem w ekosystemie Angulara
- Poznanie dobrych praktyk i wzorców programistycznych

### Mocne strony szkolenia:

Charakterystyczną cechą szkolenia jest szeroki zakres przedstawionego materiału przy jednoczesnym skupieniu na aspekcie praktycznym. Największy nacisk położony jest na techniki i narzędzia, które sprawdzają się w rzeczywistych projektach i przynoszą największy wzrost wydajności pracy. Część warsztatowa szkolenia pozwala na osiągnięcie poziomu umiejętności pozwalającego na samodzielne wykorzystanie zdobytej wiedzy od razu po zakończeniu kursu.

### Wymagania:

Od uczestników szkolenia wymagana jest praktyczna znajomość frameworka Angular.

### Parametry szkolenia:

3\*8 godzin wykładów i warsztatów (z wyraźną przewagą warsztatów).

### Program szkolenia:

1. Architektura aplikacji Angularowych
  - Moduły a skalowanie aplikacji - featured, shared i lazy-loaded
  - Wstrzykiwanie zależności - zagadnienia zaawansowane
  - Poprawny podział odpowiedzialności komponentów

- Praca z HTTP - globalna obsługa błędów, interceptory
- 2. Szczegóły Change Detection
  - Dostępne strategie C.D. komponentów
  - Omówienie roli Zone.js w C.D.
  - Wyłączanie i sterowanie C.D.
- 3. Customization
  - Konfiguracja: statyczna lub ładowana dynamicznie
  - Dynamiczne tworzenie komponentów
  - Stylowanie aplikacji
  - Obsługa tłumaczeń
- 4. TypeScript
  - Zaawansowane typy
  - TypeScript a struktury niemutowalne
  - Strategie typowania standardowych elementów aplikacji
  - Uzupełnianie brakujących typowań
  - Rozszerzanie wbudowanych typów
  - Praca z niedookreślonymi strukturami
- 5. RxJS
  - Zarządzanie subskrypcjami
  - Optymalizacja wydajności aplikacji za pomocą RxJS
  - Budowa własnych operatorów
  - Czym jest Subject i jego odmiany
  - Architektura reaktywna
- 6. Zarządzanie stanem
  - Rozwiązanie własne za pomocą BehaviorSubject
  - Wprowadzenie do NgRx
  - Efekty
  - Jak korzystać z selektorów
  - Praktyczne wykorzystanie meta-reducerów
  - Ograniczanie boilerplate
- 7. Współdzielenie kodu
  - Korzystanie z zewnętrznych bibliotek
  - Budowanie własnej biblioteki
  - Organizacja wielu aplikacji / bibliotek za pomocą Nx
  - Współdzielone kodu z backendem

