

Kod szkolenia: **GD/UE/INT**

Tytuł szkolenia: **Wprowadzenie do Unreal Engine**

Introduction to Unreal Engine

Dni: **3**

Opis:

Adresaci szkolenia

Szkolenie jest adresowane do osób, które chcą tworzyć gry i aplikacje komputerowe. Skierowane jest w szczególności do programistów, designerów oraz artystów, którzy chcą realizować swoje projekty w prosty i szybki sposób w silniku Unreal Engine..

Cel szkolenia

Podczas tego szkolenia poznasz zasady posługiwania się silnikiem Unreal Engine. Dowiesz się jak zacząć swoją przygodę z pisaniem gier komputerowych, jak poruszać się po edytorze oraz jak wykorzystać jego funkcje, aby móc efektywnie tworzyć w nim nowe funkcjonalności do swoje gry.

Mocne strony szkolenia

Program ukierunkowany jest na szybkie oraz przystępne przyswojenie całego wachlarza możliwości silnika Unreal Engine. Uczestnik zdobędzie umiejętności pozwalające na samodzielne tworzenie gier 2d i 3d, oraz stworzy prototyp gry autorskiego pomysłu.

Wymagania

Podstawowa znajomość dowolnego języka programowania.

Parametry szkolenia

Czas szkolenia: 3 * 8 godzin (3 * 7 godzin netto) Forma szkolenia: warsztaty Maksymalna liczba uczestników: 10

Program szkolenia:

1. Wprowadzenie do Unreal Engine,
2. Interfejs silnika Unreal Engine,
3. Poruszanie się po świecie gry,



4. Importowanie assetów do silnika,
5. Tworzenie poziomów,
6. Kontroler gracza,
7. Wprowadzenie do blueprintów,
8. Materiały, światła i efekty cząsteczkowe,
9. Warsztaty z tworzenia gier,
10. Budowanie projektu gry.

