

Kod szkolenia: **WICKET**

Tytuł szkolenia: **Wicket**

Dni: 2

Opis:

Adresaci szkolenia:

Szkolenie adresowane jest do programistów Java pragnących dowiedzieć się jak tworzyć aplikacje internetowe w oparciu o komponentowy model interfejsu użytkownika realizowany przez framework Wicket.

Cel szkolenia:

Celem szkolenia jest poznanie zasad budowania aplikacji internetowych z wykorzystaniem komponentowego modelu interfejsu użytkownika.

W szczególności uczestnicy:

- otrzymają informacje na temat sposobów tworzenia interfejsów aplikacji web
- nauczą się budować interfejs użytkownika przy pomocy Wicket
- nauczą się korzystać ze specyfiki obiektowego modelu UI
- nauczą się wykorzystywać gotowe komponenty biblioteczne Wicket jak również tworzyć własne
- dowiedzą się jak zwiększyć wygodę interfejsu użytkownika za pomocą AJAX
- poznają zagadnienia związane z bezpieczeństwem i niezawodnością aplikacji internetowych
- dowiedzą się jak uruchamiać stworzone w powyższy sposób aplikacje na serwerze Jetty

Wymagania:

Od uczestników szkolenia wymagana jest umiejętność programowania w języku Java (do poznania na kursie J/JP), podstawy relacyjnych baz danych i SQL, podstawowa znajomość HTML. Zalecana jest również umiejętność tworzenia aplikacji webowych w technologiach Servlet/JSP (do poznania na kursie J/WEB1).

Parametry szkolenia:

2*8 godzin (2*7 godzin netto) wykładów i warsztatów (z wyraźną przewagą warsztatów). W trakcie warsztatów, oprócz prostych ćwiczeń, projektowana i implementowana jest prosta

kompleksowa aplikacja.

Wielkość grupy: maks. 8-10 osób.

Program szkolenia:

1. Warstwa web – Wicket
 - I. Podstawowa architektura aplikacji
 - i. Konfiguracja
 - ii. Przetwarzanie requestów
 - iii. Rola kodu java
 - iv. Rola html
 - II. Koncepcja modelu danych
 - i. Standardowy model
 - ii. Kontrola zasobów – detachable model
 - iii. Zagnieżdżanie modeli
 - III. Podstawowe komponenty UI
 - i. Wyświetlanie tekstu
 - ii. Obsługa linków
 - iii. Repeaters
 - iv. Modyfikacja atrybutów komponentu
 - IV. Obsługa formularzy
 - i. Budowa formularza
 - ii. Komponenty formularza
 - iii. Obsługa submit
 - iv. Walidacja danych
 - v. Informacje zwrotne
 - V. Grupowanie komponentów
 - i. Dziedziczenie szablonów
 - ii. Panel
 - iii. Border
 - iv. Fragment
2. Ajax w Wicket
 - I. Obsługa Ajax w Wicket
 - i. Komponenty z wbudowaną obsługą Ajax
 - ii. Dodawanie obsługi Ajax do własnych komponentów
 - iii. Obsługa formularzy za pomocą Ajax
3. Tworzenie własnych komponentów
 - I. Korzyści z tworzenia własnych komponentów
 - i. Praca z zasobami (css, skrypty)
 - ii. Rozszerzanie możliwości komponentów
 - iii. Własne komponenty formularzy
 - iv. Dystrybucja komponentów
4. Inne
 - I. Obsługa sesji
 - II. Bezpieczeństwo aplikacji



