

Kod szkolenia: **AGILE/DEV**

Tytuł szkolenia: **Agile Software Development**

Dni: 2

Szkolenie realizowane we współpracy z firmą 

Opis:

Adresaci szkolenia:

Szkolenie adresowane jest do wszystkich osób biorących udział w projektach programistycznych: kierowników projektów, programistów, architektów, testerów.

Cel szkolenia:

Celem szkolenia jest przedstawienie i nauczenie uczestników korzystania z głównych zwinnych metodyk i ich praktyk.

W szczególności uczestnicy:

Nauczą się prowadzenia projektów zgodnie ze zwinnymi metodykami. Pozną metodyki Scrum, Kanban oraz Extreme Programming, nauczą się je wykorzystywać we własnych projektach, oraz będą mieli okazję wypróbować nowe umiejętności w praktyce w ramach warsztatów i ćwiczeń wykonywanych pod okiem prowadzących.

Mocne strony szkolenia:

Zdobycie wiedzy teoretycznej i przeniesienie jej na praktykę w czasie ćwiczeń wykonywanych pod kierunkiem doświadczonych trenerów – pracujących na co dzień jako członkowie i coachowie zwinnych zespołów.

Wymagania:

W czasie szkolenia uczestnicy wprowadzani są od podstaw w świat zwinnych metodyk (Scrum, Kanban, Extreme Programming) i ich praktyk, tak więc nie ma żadnych wymagań wstępnych stawianych uczestnikom.

Parametry szkolenia:

2*8 godzin (2*7 godzin netto) wykładów i warsztatów (z wyraźną przewagą warsztatów).

Wielkość grupy: maks. 15 osób.

Program szkolenia:

1. Zwinne procesy
 - role
 - iteracje vs praca ciągła
 - zarządzanie scenariuszami i zadaniami
 - retrospekcje
2. Zwinny zespół
 - budowa zespołu
 - współpraca
 - samoorganizowanie się
 - angażowanie klienta
 - praktyki programistyczne
3. Planowanie i szacowanie
 - szacowanie wielkości i pracochłonności wymagań
 - liczenie prędkości zespołu pracującego w Scrumie
 - Lead Time i WIP - planowanie w Kanbanie
 - określanie terminów i zakresów funkcjonalnych wdrożeń
4. Transformacja zespołów
 - nowe role w projekcie
 - zmiany organizacyjne
 - wprowadzanie zwinnych praktyk i procesów

