

Kod szkolenia: **LIFERAY**

Tytuł szkolenia: **Systemy portalowe na przykładzie Liferay Portal**

Dni: 4

Opis:

Adresaci szkolenia:

Szkolenie adresowane do programistów i administratorów pragnących poznać rozwiązanie Liferay Portal.

Cel szkolenia:

Celem szkolenia jest praktyczne poznanie Liferay Portal oraz zdobycie umiejętności z zakresu jego administracji oraz developmentu.

Mocne strony szkolenia:

Program obejmuje całościowo zagadnienia związane z produktem Liferay Portal, traktuje temat zarówno z perspektywy administracyjno-programistycznej, jak i biznesowej. Część warsztatowa szkolenia pozwala na dobre przyswojenie i ugruntowanie wiedzy. Szkolenie pokazuje jak krok po kroku wdrożyć produkt Liferay, jak nim administrować i jak go rozwijać tak, aby w pełni spełnił wymagania biznesu.

Wymagania:

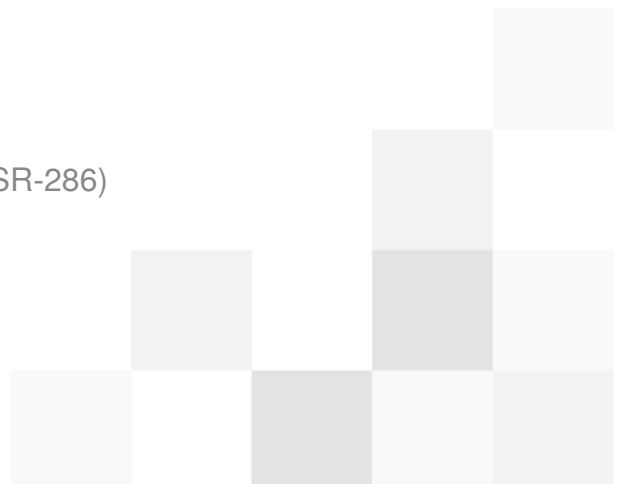
Od uczestników wymagana jest przynajmniej podstawowa umiejętność programowania w języku Java (do poznania na kursie J/JP) oraz znajomość technologii webowych.

Parametry szkolenia:

4*8 godzin (4*7 netto) wykładów i warsztatów. Wielkość grupy: maks. 8-10 osób

Program szkolenia:

1. Wprowadzenie do Liferay Portal
 - o Możliwości i zastosowanie
 - o Architektura (Java Portlet API 2.0, JSR-286)
 - o Wady/zalety
 - o Zastosowanie
2. Administracja



- Instalacja i bazowa konfiguracja
- Intranet - pages, portlets, nawigacja
- Tworzenie i zarządzanie strukturą organizacji
- Użytkownicy, role, uprawnienia
- Sites
- Bazowe portlety (Forum, Wiki, Pool, Blog, Dynamic Data List)
- Dodawanie contentu i zarządzanie treścią
- Zmiana Look and feel
- Integracja z portalami społecznościowymi
- Monitorowanie i strojenie wydajności
- Najlepsze praktyki konfiguracyjne
- Load balancing/clustering

3. Development

- Zasada działania i cykl życia portletu
- Tworzenie portletów w oparciu o pluginy (wersja 6.x i 7)
 - a. Liferay MVC
 - b. Spring MVC
 - c. JSF
- Tworzenie pluginów w oparciu o OSGI (wersja 7)
 - a. Liferay MVC
 - b. Spring MVC
 - c. JSF
- Tworzenie rozszerzeń (Ext) i uchwytów (Hooks)
- Tworzenie motywów (Themes)
- Integracja/tworzenie rozwiązań opartych o AngularJS/Angular
- Wykorzystanie zewnętrznych usług np. REST

