

Kod szkolenia: **AGILETEST**

Tytuł szkolenia: **Agile Testing**

Dni: 3

Opis:

Adresaci szkolenia

Szkolenie jest skierowane do wszystkich osób, których interesuje temat wykonywania testów w środowisku metod zwinnych. Propozycja dotyczy zarówno osób, dla których Agile jest nowe jak i osób, które już posiadają pewne doświadczenie, ale chcą uporządkować swoją wiedzę. W szczególności zapraszamy testerów, którzy chcą dowiedzieć się na czym polega testowanie w Agile i jak zmienia się ich rola. Jeśli zastanawiałeś się/zastanawiałaś się jak zmieścić aktywności testowe i techniki, o których mówi ISTQB w dwu-tygodniowych nawet jedno-tygodniowych iteracjach to jest to zdecydowanie propozycja dla Ciebie.

Cel szkolenia

To szkolenie ma dwa główne cele. Pierwszym celem jest przekazanie niezbędnej wiedzy na temat metod zwinnych, głównie Programowania Ekstremalnego i Scrum w kontekście pracy testera. Uczestnicy powinni zrozumieć jak zmienia się ich rola i jak najlepiej mogą wspomagać swoje zespoły w dostarczeniu ukończonego Przyrostu Produktu na koniec iteracji. Drugim celem jest pokazanie technik i narzędzi, które każdy Agile Tester powinien znać i wykorzystywać w swojej pracy. Dodatkowo omawiane są przypadki z praktyki i problemy, które uczestnicy szkolenia znają z własnych doświadczeń.

Dzięki szkoleniu:

- dowiesz się jak poruszać się w świecie Agile,
- dowiesz się jak najlepiej wspierać swój zespół i czego możesz oczekiwać od pozostałych członków zespołu,
- nauczysz się planować i szacować swoją pracę,
- nauczysz się szybko tworzyć dokumentację testową i raporty,
- dowiesz się jak i kiedy wykonywać zadania testowe w trakcie trwania iteracji.

Mocne strony szkolenia

Szkolenie w dużej mierze jest prowadzone w formie warsztatu. Trener prowadzący szkolenie ma ponad 9 lat doświadczenia w testowaniu, ponad 8 lat doświadczenia z Agile i obszerną wiedzę potwierdzoną licznymi certyfikatami.

Wymagania

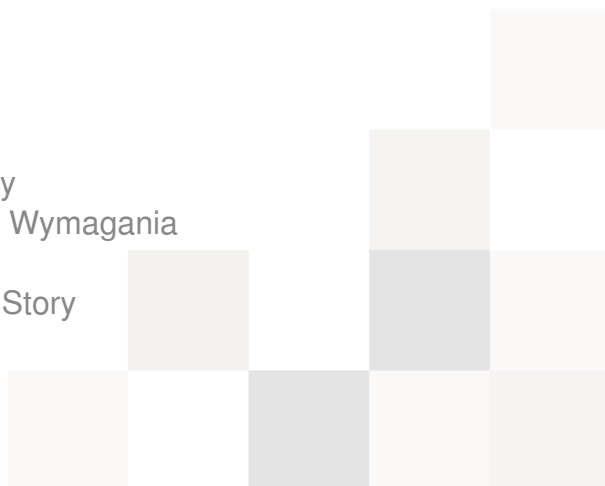
Uczestnicy powinni posiadać podstawową wiedzę z zakresu testowania oprogramowania.

Parametry szkolenia

3 dni po 6 godzin szkolenia. Forma prowadzenia jest głównie warsztatowa. Maksymalna wielkość grupy to 16 osób.

Program szkolenia:

1. Agile – Nowa rzeczywistość
 - a. Metody Tradycyjne
 - b. Rodzina Agile
 - \. Manifest Agile i 12 zasad Agile
 - \. Porównanie Agile kontra Waterfall
 - \. Omówienie podstawowych rodzajów Agile i zasad
 - \. Lean Software Development
 - \. Kanban Software Development
 - \. XP
 - \. FDD
 - \. DSDM
 - c. Scrum
 - \. Wprowadzenie do Scrum
 - \. Zespół i role w Zespole
 - \. Ramy czasowe Scrum
 - \. Artefakty Scrum
 - \. Definicja Gotowości
 - \. Definicja Ukończenia
 - \. Wykresy spalania
 - \. Pielęgnacja Rejestru
 - \. Scrum BUT
 - \. Rola Project Managera
2. Proces budowania produktu w Agile
 - a. Wizja
 - \. Wizja
 - \. Wizja produktu
 - \. Budowanie Wizji
 - b. Persony
 - \. Persona
 - \. Typy Person
 - c. User Story
 - \. Budowa i elementy User Story
 - \. User Story kontra Tradycyjne Wymagania
 - \. Model 3C
 - \. Programista i system w User Story



- \. Model INVEST
- \. Góra lodowa Rejestru Produktu
- \. Dzielenie User Story
- d. Szacowanie
 - \. Metody Szacowania
 - \. Planning Poker
- e. Planowanie
 - \. Planowanie z określonym zakresem
 - \. Planowanie z określoną datą
- 3. Zapewnienie Jakości w Agile
 - a. Rola Testera w Agile
 - \. Co się zmienia dla Testera?
 - \. Aktywności Testowe w Agile
 - \. Pair Testing i „Show me”
 - \. Kwadranty Testowania Agile
 - \. Piramida Testów
 - \. TDD - Test Driven Development
 - \. ATDD - Acceptance Test Driven Development
 - \. BDD – Behaviour Driven Development
 - \. Dokumentacja Testów w Agile
 - \. Metryki i wizualizacja – co, jak i po co?
 - \. Testowanie eksploracyjne
 - \. Najlepsze praktyki zapewnienia jakości
 - b. Tips & tricks
 - \. Pułapka mini-wodospadów
 - \. Najlepsze praktyki automatyzacji
 - \. Codzienna kolejność priorytetów
 - \. End Game
 - \. Oznaki problemów
 - c. Narzędzia
 - \. Ciągła Integracja
 - \. Hudson, Jenkins
 - \. Jira, Rally, Version One
 - \. Selenium
 - \. Fitnesse
 - \. JBehave
 - \. Mapy Myśli
 - d. Podstawy dobrej komunikacji w zespole
 - \. Precyzyjna komunikacja
 - \. Budowanie więzi z rozmówcą
 - \. Udzielanie informacji zwrotnej
- 4. Podsumowanie szkolenia i retrospekcja

