

Kod szkolenia: **PSMI**

Tytuł szkolenia: **Przygotowanie do PSM I**

Dni: 2

Opis:

Adresaci szkolenia

Szkolenie jest skierowane do wszystkich osób, których interesuje solidna wiedza na temat Scrum w wersji propagowanej przez twórców framework, Kena Schwabera i Jeffa Sutherlanda, czyli innymi słowy organizację scrum.org. Oczywiście, jak sama nazwa wskazuje w szczególności polecamy to szkolenie osobom zainteresowanym w uzyskaniu certyfikatu Professional Scrum Master I.

Cel Szkolenia

Głównym celem szkolenia jest przygotowanie uczestników szkolenia do zdania egzaminu PSM I. Co za tym idzie, trener przekazuje nie tylko wiedzę na temat framework Scrum, ale także informacje o specyfice egzaminu. Uczestnicy będą nie tylko pamiętać potrzebne terminy i definicje, ale także zrozumieją podstawy i działanie mechanizmów w zakresie opisanym w przewodniku Scrum Guide i materiałach dodatkowych zalecanych przez scrum.org.

Mocne strony szkolenia

Szkolenie jest oparte na najbardziej aktualnej wersji Scrum Guide. Omawiane są również zmiany jakie zachodziły w standardzie na przestrzeni lat i jak je należy rozumieć z punktu widzenia przystępowania do egzaminu. Uczestnicy ćwiczą odpowiedzi na pytania zbliżone do tych z egzaminu i podchodzą do egzaminu próbnego. Zgodnie z językiem używanym na egzaminie, na szkoleniu obowiązuje słownictwo angielskie. Trener prowadzący szkolenie ma ponad 9 lat doświadczenia w testowaniu, ponad 8 lat doświadczenia z Agile i obszerną wiedzę potwierdzoną licznymi certyfikatami.

Wymagania

Nie ma szczególnych wymagań dla uczestników tego szkolenia poza przeczytaniem przewodnika Scrum Guide.

Parametry szkolenia

2*6 godzin szkolenia. Forma prowadzenia to wykład i warsztaty (z przeważającą liczbą warsztatów).

Program szkolenia:

1. Założenia Agile i Podstawy Scrum

a. Agile

- \. Manifest Agile
- \. 12 zasad Agile
- \. Porównanie paradygmatów Agile i Waterfall
- \. Przyrostowy czy Iteracyjny?
- \. Inne metody i frameworki Agile.

b. Scrum

- \. Geneza
- \. Zastosowanie
- \. Rola Scrum
- \. Filary Scrum
- \. Scrum Team
- \. Wydarzenia Scrum
- \. Artefakty
- \. Śledzenie postępu
- \. Pojęcia dodatkowe
 - o Scrum Master o Product Owner
 - o Development Team
 - o Sprint Planning Meeting o Sprint
 - o Sprint Review Meeting
 - o Sprint Retrospective Meeting
 - o Daily Scrum o Product Backlog
 - o Sprint Backlog o Increment
 - o Definition of Done and Ready
 - o Wykres Spalania Rejestru Produktu
 - o Agile Wall o Wykres Spalania Sprint
 - o Velocity o Scrum of Scrums
 - o Sprint Zero
 - o Scrum BUT

2. Tworzymy Produkt Używając Scrum

a. Wymagania i Product Backlog

- \. Wizja
- \. Persony
- \. User Story

b. Priorytety

- \. 100 points
- \. Story Mapping

c. Szacowanie

- \. Definicja i założenia
- \. Triangulation • Swimming lanes
- \. Planning Poker

d. Planowanie

- \. Tradycyjnie vs Agile



- \. Planning Onion
 - \. Fix Scope Planning
 - \. Fix Date Planning
- e. Egzamin próbny PSM I

