

Kod szkolenia: **SBE**

Tytuł szkolenia: **Specification by Example**

Dni: 2

Opis:

Specification by Example to proces pracy z wymaganiami angażujący zarówno biznes jak i zespół wytwórczy. Pomaga zbudować właściwy produkt, który rzeczywiście rozwiązuje problemy biznesowe i przynosi zwrot z inwestycji.

Adresaci szkolenia

Szkolenie dedykowane jest wszystkim osobom zaangażowanym w proces wytwarzania oprogramowania, zarówno do strony biznesowej (definiowania produktu) jak i wytwórczej. Podczas drugiego dnia szkolenia poruszane będą aspekty techniczne niezbędne w pracy programistów, testerów i architektów.

Osoby odpowiedzialne za stronę biznesową wytwarzania oprogramowania zapraszamy na pierwszy dzień szkolenia, dla którego nie ma żadnych wymagań wstępnych wobec uczestników. Programistów, testerów i architektów zapraszamy na pełne, dwudniowe szkolenie.

Prezentowana cena szkolenia dotyczy wersji pełnej, dwudniowej. Koszt uczestnictwa jedynie w pierwszym dniu szkolenia wynosi 900 zł netto od osoby.

Cel szkolenia

Celem szkolenia jest nabycie kompetencji prowadzących do bezpiecznego dostarczania oprogramowania wysokiej jakości, przynoszącego wysoką wartość biznesowi dzięki zastosowaniu procesu Specification by Example.

Dzięki szkoleniu:

- dowiesz się, jak koncentrować się na dostarczaniu **wartości biznesowej**. Specyfikując za pomocą krótkich przykładów, nauczysz się dzielić zakres na mniejsze części, aby rozpocząć od stworzenia i wdrożenia tego, co przyniesie największą wartość.
- nauczysz się **szybko pozyskiwać informacje zwrotne**. Dzięki możliwości uzyskiwania feedbacku na poziomie tekstowych przykładów można wcześniej uzyskać wspólne rozumienie wymagań i ograniczyć niepotrzebne przerabianie produktu.

- osiągniesz **lepszą współpracę w zespole**. Przez omawianie przykładów przez przedstawicieli biznesu, testerów i deweloperów buduje się poczucie wspólnego celu.
- zdobędziesz **praktyczne doświadczenie w automatyzacji**. Uczestnicząc w warsztatach zdobędziesz umiejętność automatyzowania przykładów i doboru odpowiednich narzędzi.
- nauczysz się jak tworzyć **utrzymywalny kod testowy**. Napisane byłe jak testy nie przynoszą wartości, a są jedynie ciężkim bagażem. Wiele z prezentowanych technik będzie koncentrować się na tym, jak stworzyć testy które będą dobrze służyły przez długi czas.

Mocne strony szkolenia

Dzięki dużej ilości warsztatów uczestnicy przećwiczą w praktyce omawiane techniki. Dzięki temu będą mogli od razu zastosować je w swoich projektach.

Wymagania

Od uczestników drugiego dnia szkolenia wymagane jest sprawne programowanie w jednym z języków: Java, C#, Ruby. Nie ma żadnych wymagań wstępnych jeśli chodzi o pierwszy dzień szkolenia.

Parametry szkolenia

2 dni x 8h (7h netto) Wielkość grupy: maks. 16 osób.

Program szkolenia:

1. Czym jest Specification by Example, jakie problemy rozwiązuje i dlaczego może Ci pomóc
2. Elementy procesu Specification by Example
3. Korzyści ze specyfikowania przez przykłady
4. Składnia języka Gherkin. Tworzenie przykładów w stylu Given/When/Then (Mając/Jeżeli/Wtedy) w celu ich późniejszej automatyzacji
5. Co powinno się znaleźć w przykładach, a co nie, aby były zrozumiałe dla wszystkich zainteresowanych
6. Jak zorganizować warsztat wymagań, w czasie którego uczestnicy zidentyfikują przykłady dla user story
7. Koszty i korzyści z automatyzacji przykładów
8. Organizowanie i nadawanie struktury zautomatyzowanym przykładom - droga do zawsze aktualnej dokumentacji
9. Rola deweloperów, testerów, analityków biznesowych w procesie Specification by Example
10. Jak mają się do siebie historie użytkownika (user stories), kryteria akceptacyjne i scenariusze
11. Relacja między wymaganiami, przykładami a testami
12. Jak zautomatyzować scenariusz za pomocą Cucumber/Cucumber-JVM/SpecFlow (w

zależności od wybranego języka programowania)

13. W jaki sposób stworzyć przejrzysty, łatwy w utrzymaniu zestaw testów
14. Tworzenie architektury warsty automatyzacji
15. Rola języka domenowego (DSL) w procesie automatyzacji
16. Zalety i wady automatyzowania na różnych poziomach abstrakcji
17. Automatyzowanie aplikacji webowych za pomocą Selenium WebDriver
18. Jak rozpocząć automatyzację scenariuszy w istniejącym projekcie

