

Kod szkolenia: **LEAFLET**

Tytuł szkolenia: **Leaflet – Tworzenie interaktywnych map na stronach internetowych**

Dni: 2

Opis:

STUDIA PODYPLOMOWE  
**Geoinformatyka i geostatystyka**

UKSW.EDU.PL

## Cel szkolenia

Celem szkolenia jest zapoznanie uczestników z teoretycznymi i praktycznymi zagadnieniami dotyczącymi tworzenia webowych aplikacji mapowych z wykorzystaniem biblioteki Leaflet.

Osoby, które ukończą szkolenie dowiedzą się jak

- Tworzyć interaktywną mapę oraz integrować ją z innymi technologiami webowymi
- Wykorzystywać mechanizmy wtyczek do dodawania nowych funkcjonalności
- Przygotować dane przestrzenne, które można dodawać do mapy w sposób statyczny lub dynamiczny.
- Wykorzystywać bibliotekę leaflet do rozwiązywania zaawansowanych problemów (routing, geokodowanie)

Po zakończonym szkoleniu uczestnicy posiadają wiedzę umożliwiającą samodzielne tworzenie aplikacji webowych w postaci interaktywnych map.

## Adresaci szkolenia

Szkolenie przeznaczone jest programistów chcących zapoznać się z technologią Leaflet, która służy do tworzenia interaktywnych webowych systemów informacji geograficznej (GIS)

## Wymagania

Od uczestników wymagana jest podstawowa wiedza z zakresu JavaScript oraz tworzenia aplikacji webowych (w tym technologii serwerowych). Zrozumienie omawianych zagadnień ułatwi znajomość technologii GIS oraz innych technologii do tworzenia map (np. OpenLayers)

## Parametry szkolenia

2 dni po 8 godzin

### Program szkolenia:

1. Wprowadzenie do technologii Leaflet
2. Instalacja Leaflet w środowisku webowym
3. Integracja Leaflet z innymi frameworkami javascriptowymi (ExtJS, jQuery UI)
4. Omówienie źródeł danych:
  - I. Komercyjne i darmowe warstwy bazowe (Google, Bing, ESRI, OSM, MapQuest i inne)
  - II. Usługi przestrzenne WMS i WFS
  - III. Plikowe dane wektorowe
5. Omówienie mechanizmów wtyczek (instalacja, konfiguracja)
6. Tworzenie zawartości mapy (konfiguracja statyczna, dynamiczne dodawanie danych)
7. Komponenty interfejsu oraz Interakcja z mapą:
  - I. Nawigacja
  - II. Wyświetlanie informacji o obiektach
  - III. Mapa Nawigacyjna
  - IV. Legenda
  - V. Szkło powiększające
  - VI. Rysowanie
  - VII. Inne
8. Zaawansowane wykorzystanie biblioteki leaflet – integracja z zewnętrznymi serwisami GIS
  - I. Odnajdywanie adresu (geokodowanie)
  - II. Odnajdywanie najkrótszej ścieżki (routing)
9. Symbolizacja warstw i tworzenie legendy
10. Leaflet na urządzeniach mobilnych
11. Ograniczenia biblioteki leaflet i kierunki rozwoju

