

Kod szkolenia: **GEOEXT**

Tytuł szkolenia: **GeoExt – Tworzenie interaktywnych map na stronach internetowych**

Dni: 2

Opis:



Cel szkolenia

Celem szkolenia jest zapoznanie uczestników z teoretycznymi i praktycznymi zagadnieniami dotyczącymi tworzenia webowych aplikacji mapowych z wykorzystaniem biblioteki GeoExt.

Osoby, które ukończą szkolenie dowiedzą się jak

- W jaki sposób wykorzystywać i rozszerzać bibliotekę GeoExt
- Odczytywać metadane usług przestrzennych za pomocą biblioteki GeoExt
- Tworzyć interaktywną mapę oraz integrować ją z innymi technologiami webowymi
- Manipulować sposobem interakcji użytkownika z mapą oraz zakresem wyświetlanych informacji

Po zakończonym szkoleniu uczestnicy posiadą wiedzę umożliwiającą samodzielne tworzenie aplikacji webowych w postaci interaktywnych map za pomocą GeoExt.

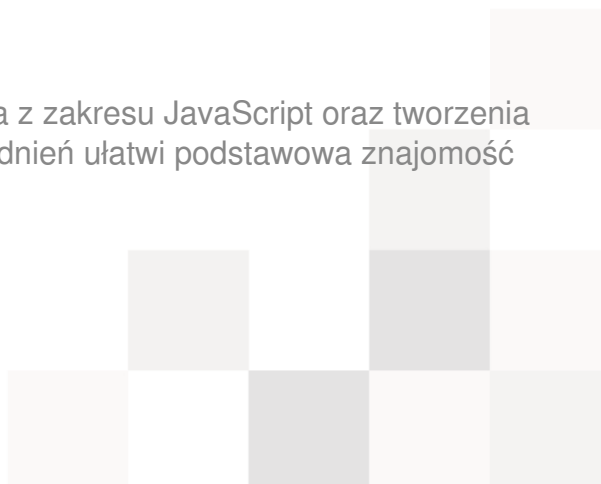
Adresaci szkolenia

Szkolenie skierowane jest do deweloperów chcących zdobyć wiedzę z zakresu tworzenia interaktywnych webowych systemów informacji geograficznej (GIS)

Wymagania

Od uczestników wymagana jest podstawowa wiedza z zakresu JavaScript oraz tworzenia aplikacji webowych. Zrozumienie omawianych zagadnień ułatwi podstawowa znajomość zagadnień związanych z GIS oraz biblioteki ExtJS.

Parametry szkolenia



Program szkolenia:

1. Wprowadzenie do technologii (GeoExt, ExtJS, OpenLayers)
2. Instalacja GeoExt
3. Programowanie z GeoExt - programowanie zorientowane obiektowo (OOP)
4. Komponenty
 - I. Składnia i konfiguracja
 - II. Panel mapy
 - III. Drzewo warstw
 - IV. Legenda
 - V. Panel wydruku
 - VI. Mini Map
5. Konfiguracja drzewa warstw
 - I. Wczytywanie danych
 - i. Kontener warstw bazowych
 - ii. Kontener warstw przykrywających
 - iii. Dostosowanie kontenera do indywidualnych wymagań
 - iv. Stylizacja drzewa warstw
 - II. Interakcja
 - i. Zmiana kolejności wyświetlania warstw na mapie (Drag and drop)
 - ii. Widoczność warstw
 - iii. Konfiguracja przezroczystości
6. Konfiguracja mapy
 - I. Sposoby przekazywania parametrów
 - II. Zasięg przestrzenny
 - III. Interakcja z mapą - kontrolki
 - IV. Konfiguracja warstw statycznych
 - V. Układy współrzędnych
 - VI. Obsługa wielu map na jednej stronie
7. Odczyt danych o usługach przestrzennych
 - I. Omówienie specyfikacji OGC
 - II. Odczyt i wykorzystanie metadanych usług WMS (WMSCapabilities)
 - III. Odczyt i wykorzystanie metadanych usług WFS (WFSCapabilities)
 - IV. Odczyt i wykorzystanie metadanych usług CSW (CSWModel)
 - V. Odczyt i wykorzystanie metadanych pojedynczej usługi (DescribeLayer)
 - VI. Odczyt i wykorzystanie atrybutów usługi (AttributeModel)
8. Dodawanie danych do mapy
 - I. Budowanie warstw na podstawie metadanych usług przestrzennych
 - II. Budowanie warstw bazowych z wykorzystaniem usług komercyjnych (Google, Bing, OSM, ESRI)
 - III. Budowanie warstw wektorowych
 - IV. Dynamiczne dodawanie warstw do mapy
9. Wyświetlanie informacji
 - I. Okno Popup



- II. Informacje o obiektach wektorowych (FeatureInfo)
- III. Informacje o obiektach z usługi WMS (WmsFeatureInfo)
- 10. Sposoby drukowania zawartości mapy
- 11. Stylizacja mapy z wykorzystaniem CSS
- 12. Łączenie komponentów w jedną całość – budowa interaktywnej mapy.

