

Kod szkolenia: **ADF/F**

Tytuł szkolenia: **Podstawy Oracle ADF**

Dni: 2

Opis:

Adresaci szkolenia:

Szkolenie jest adresowane do programistów języka Java, którzy chcą poznać podstawy frameworka ADF i nauczyć się budować z jego wykorzystaniem nowoczesne internetowe aplikacje bazodanowe, a także do programistów korzystających dotychczas ze starszych narzędzi Oracle do tworzenia aplikacji (głównie Oracle Forms), chcących zapoznać się z frameworkiem pozycjonowanym jako następca tych narzędzi.

Cel szkolenia:

Celem szkolenia jest praktyczne zapoznanie się z podstawowymi możliwościami frameworka Oracle ADF i nabycie umiejętności deklaratywnego implementowania z jego pomocą typowych elementów funkcjonalnych występujących w aplikacjach bazodanowych dostępnych z poziomu przeglądarki internetowej. Program szkolenia został tak opracowany, aby pokazać w jak dużym stopniu framework ADF i obsługujące go kreatory w środowisku JDeveloper ułatwiają tworzenie współczesnych danocentrycznych aplikacji internetowych. W ramach szkolenia wykorzystywany jest podstawowy stos technologii składowych Oracle ADF, tj. ADF Business Components, ADF Model, ADF Task Flows i ADF Faces.

Wymagania:

Od uczestników wymagana jest podstawowa umiejętność programowania w języku Java, podstawowa znajomość języka HTML, CSS i JavaScript oraz podstawowa znajomość języka SQL.

Parametry szkolenia:

2*8 godzin (2*7 godzin netto) wykładów i warsztatów. W trakcie warsztatów z wykorzystaniem środowiska JDeveloper uczestnicy nauczą się implementować podstawową funkcjonalność aplikacji internetowych z wykorzystaniem kreatorów i narzędzi wizualnych.

Wielkość grupy: maks. 8-10 osób.

Program szkolenia:



1. ADF – Wprowadzenie do Oracle ADF
 - a. architektura
 - b. warstwy aplikacji
 - c. technologie składowe
2. ADF Business Components – logika biznesowa, komunikacja z bazą danych
 - a. obiekty encji (ang. Entity Objects), asocjacje między encjami
 - b. obiekty perspektywy/widoku (ang. View Objects), linki między widokami
 - c. moduły aplikacji (ang. Application Modules)
 - d. testowanie warstwy usług biznesowych w środowisku JDeveloper
3. ADF Model – deklaratywne wiązanie usług biznesowych z komponentami interfejsu użytkownika
 - a. koncepcja kontrolerek danych (ang. data controls)
 - b. wiązania (ang. bindings)
 - c. przegląd XML-owych plików konfiguracyjnych Oracle ADF
4. ADF Faces – interfejs użytkownika w aplikacjach internetowych
 - a. przegląd komponentów
 - b. formularzowa i tabelaryczna prezentacja danych
 - c. aranżacja układu graficznego strony
 - d. fragmenty i wzorce stron
5. Rozwiązania typowych problemów przy tworzeniu stron aplikacji ADF
 - a. walidacja i formatowanie pól
 - b. atrybuty wyliczeniowe
 - c. listy wartości
 - d. formularze do wyszukiwania danych
6. ADF Task Flows – nawigacja, sterowanie
 - a. unbounded task flows
 - b. bounded task flows
 - c. wykorzystanie przepływów jako regionów na stronach aplikacji

