

Kod szkolenia: **ADF/WEB**

Tytuł szkolenia: **Tworzenie aplikacji internetowych w Oracle ADF**

Dni: 4

Opis:

Adresaci Szkolenia:

Szkolenie jest adresowane do programistów języka Java, którzy chcą poznać framework ADF i nauczyć się budować z jego wykorzystaniem nowoczesne internetowe aplikacje bazodanowe.

Cel szkolenia:

Celem szkolenia jest praktyczne zapoznanie się z frameworkiem Oracle ADF i nabycie umiejętności tworzenia w nim aplikacji bazodanowych dostępnych z poziomu przeglądarki internetowej. Program szkolenia został tak opracowany, aby pokazać w jak dużym stopniu framework ADF i obsługujące go kreatory w środowisku JDeveloper ułatwiają rozwiązywanie typowych problemów, z którymi muszą mierzyć się programiści współczesnych danocentrycznych aplikacji internetowych, w sposób deklaratywny, bez konieczności schodzenia na poziom kodu Java. W ramach szkolenia wykorzystywany jest podstawowy stos technologii składowych Oracle ADF, tj. ADF Business Components, ADF Model, ADF Task Flows i ADF Faces.

Wymagania:

Od uczestników wymagana jest podstawowa umiejętność programowania w języku Java, podstawowa znajomość języka HTML, CSS i JavaScript oraz podstawowa znajomość języka SQL.

Parametry szkolenia:

4*8 godzin (4*7 godzin netto) wykładów i warsztatów. W trakcie warsztatów z wykorzystaniem środowiska JDeveloper uczestnicy przede wszystkim nauczą się implementować podstawową funkcjonalność aplikacji internetowych z wykorzystaniem kreatorów, ale również zapoznają się ze sposobami programowego rozwiązania przykładowych praktycznych problemów.

Wielkość grupy: maks. 8-10 osób.

Program szkolenia:



1. ADF – Wprowadzenie do Oracle ADF
 - a. architektura
 - b. warstwy aplikacji
 - c. technologie składowe
2. ADF Business Components – logika biznesowa, komunikacja z bazą danych
 - a. obiekty encji (ang. Entity Objects), asocjacje między encjami
 - b. obiekty perspektywy/widoku (ang. View Objects), linki między widokami
 - c. moduły aplikacji (ang. Application Modules)
 - d. testowanie warstwy usług biznesowych w środowisku JDeveloper
3. ADF Model – deklaratywne wiązanie usług biznesowych z komponentami interfejsu użytkownika
 - a. koncepcja kontrolki danych (ang. data controls)
 - b. wiązania (ang. bindings)
 - c. przegląd XML-owych plików konfiguracyjnych Oracle ADF
4. ADF Faces – interfejs użytkownika w aplikacjach internetowych
 - a. przegląd komponentów
 - b. formularzowa i tabelaryczna prezentacja danych
 - c. aranżacja układu graficznego strony
 - d. fragmenty i wzorce stron
 - e. tworzenie wykresów
 - f. implementacja menu
5. Rozwiązania typowych problemów przy tworzeniu stron aplikacji ADF
 - a. walidacja i formatowanie pól
 - b. atrybuty wyliczeniowe
 - c. listy wartości
 - d. formularze do wyszukiwania danych
 - e. obsługa zdarzeń generowanych przez komponenty ADF Faces
 - f. wyświetlanie elementów typu popup
6. ADF Task Flows – nawigacja, sterowanie
 - a. unbounded task flows
 - b. bounded task flows
 - c. deklaratywne transakcje obsługiwane przez kontroler
 - d. wykorzystanie przepływów jako regionów na stronach aplikacji
7. Zagadnienia zaawansowane
 - a. implementacja dodatkowej logiki biznesowej w języku Java
 - b. wywoływanie kodu PL/SQL w bazie danych
 - c. integracja ADF z Web Services i SOA
 - d. strojenie pobierania wierszy z bazy danych
 - e. zarządzanie transakcjami, współbieżność, blokowanie, zarządzanie połączeniami
 - f. uwierzytelnianie i autoryzacja
 - g. skórki ADF Faces
 - h. biblioteki reużywalnych komponentów ADF
8. Instalacja aplikacji ADF na serwerze aplikacji Oracle WebLogic
9. ADF Essentials
 - a. Ograniczenia darmowej wersji frameworka ADF (ADF Essentials) i sposoby ich

obejścia

b. Instalacja aplikacji ADF Essentials na serwerze GlassFish

