

Kod szkolenia: **WSEAI**

Tytuł szkolenia: **Integracja Aplikacji Korporacyjnych na przykładzie Apache Camel lub Spring Integration**

Dni: 3

Opis:

Adresaci Szkolenia:

Szkolenie adresowane jest do programistów java, analityków systemowych oraz architektów pragnących poznać techniki integracji systemów (EAI, Enterprise Application Integration).

Cel szkolenia:

Celem szkolenia jest zapoznanie jego uczestników z podstawowymi pojęciami oraz standardami związanymi z integracją systemów, zapoznanie z wzorcami integracyjnymi i metodami realizacji tych wzorców w rzeczywistości, przedstawieniem dobrych i złych praktyk integracji, dostępnych na rynku narzędzi.

Szkolenie jest realizowane w kilku wariantach – dla programistów, dla analityków systemowych, architektów. W zależności od grupy szkoleniowej, główny nacisk położony jest na kwestie teoretyczne lub na praktyczne i implementację rozwiązań integracyjnych.

Wymagania:

Od uczestników wymagana jest przynajmniej podstawowa umiejętność programowania w języku Java, przynajmniej podstawowa znajomość usług webservice oraz technologii przetwarzania XML. Zalecana jest również znajomość podstaw JEE.

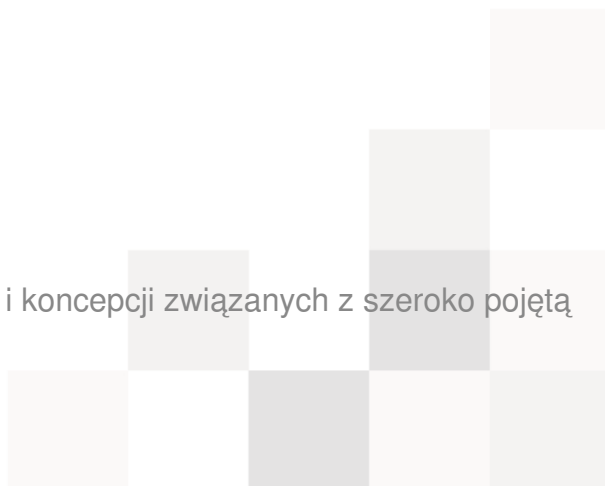
Parametry szkolenia:

3*8 godzin (3*7 godzin netto) wykładów i warsztatów (z wyraźną przewagą warsztatów). W trakcie warsztatów prezentowane/implementowane są przykłady obrazujące realizację najpopularniejszych wzorców integracyjnych.

Wielkość grupy: maks. 8-10 osób.

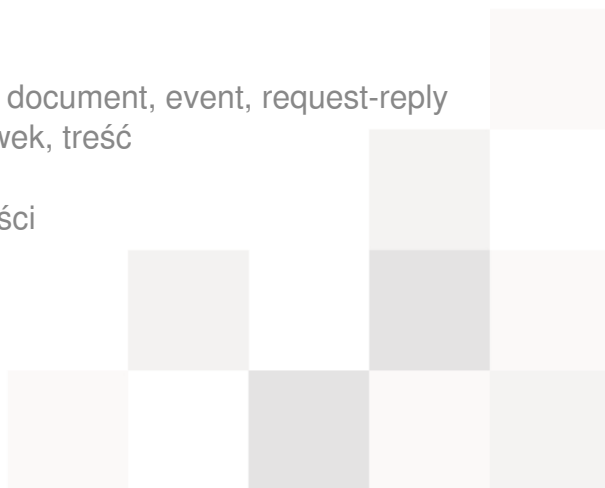
Program szkolenia:

1. The big picture:
 - I. przedstawienie podstawowych pojęć i koncepcji związanych z szeroko pojętą



integracją: silos, SOA, EIP, MEP, EAI, ESB, szyna danych, ETL, EDA, CMD, MOM, broker i adapter integracyjny, orkiestracja, integracja synchroniczna/asynchroniczna/offline, JBI, SCA, WS-* itd.

- II. prezentacja różnic pomiędzy szyną danych, platformą integracyjną, brokerem integracyjnym, integracją, serwerem kolejek itd.
 - III. przesłanki za i przeciw wdrażaniu platformy integracyjnej, cel wdrażania platformy integracyjnej w przedsiębiorstwie, migracja istniejących systemów „na szynę danych”
2. Omówienie wybranej platformy EAI:
 - I. Pojęcia i terminologia podstawowa dla danej platformy EAI
 - II. Podstawowe składowe i architektura danej platformy EAI
 - III. Jakość realizacji usług przez daną platformę (mechanizmy realizacji: wysokiej dostępności, odporności na awarię, równoważenia obciążenia, persystencji, transakcyjności, bezpieczeństwa)
 - IV. Podobieństwa i różnice względem innych platform EAI
 - V. Zgodność ze standardami (WS-*, ...)
 - VI. Źródła wiedzy
 3. Style integracji:
 - I. Synchroniczna, asynchroniczna
 - II. Online, offline
 - III. Poprzez transfer plików, poprzez bazę danych, poprzez procedury, poprzez kolejki
 - IV. pozostałe
 4. Stosowane wzorce integracyjne:
 - I. Podstawowe pojęcia
 - i. Kanał
 - ii. Wiadomość
 - iii. Filtr
 - iv. Router
 - v. Translator
 - vi. Endpoint
 - II. Kanał komunikacji
 - i. Point-to-point
 - ii. Publish-subscribe
 - iii. Dead letter
 - iv. Adapter
 - v. Most
 - vi. Magistrala
 - vii. Pozostałe
 - III. Wiadomość
 - i. Typy wiadomości: command, document, event, request-reply
 - ii. Struktura wiadomości: nagłówek, treść
 - iii. Korelowanie wiadomości
 - iv. Sekwencjonowanie wiadomości
 - v. Adres powrotny
 - vi. Data ważności



- vii. Pozostałe
- IV. Routing
 - i. Orchiestracja a choreografia
 - ii. Router (content based, dynami itp.)
 - iii. Filtr
 - iv. Splitter
 - v. Agregator
 - vi. Resequencer
 - vii. Broker, adapter
 - viii. Pozostałe
- V. Transformacja
 - i. Kanoniczny model danych, normalizer
 - ii. Filtr
 - iii. Wzbogacanie i odchudzanie wiadomości
 - iv. Pozostałe
- VI. Endpoint
 - i. Event Driven
 - ii. Polling
 - iii. Dispatcher
 - iv. Selective
 - v. Gateway
 - vi. Delayer
 - vii. Durable Subscriber
 - viii. Pozostałe
- VII. Zarządzanie
 - i. Objazd
 - ii. Podśluch
 - iii. Proxy
 - iv. Historia wiadomości
 - v. Składnica wiadomości, trwałość
 - vi. Ponawianie i kompensacja
 - vii. Pozostałe
- 5. Przegląd i porównanie dostępnych na rynku narzędzi i technologii:
 - I. komercyjne i niekomercyjne
 - II. w oparciu o stos JEE, .NET, inne
 - III. dojrzałe i rozwijające się
 - IV. software'owe i hardware'owe
 - V. bardziej i mniej popularne
 - VI. według pozostałych kryteriów
- 6. Przegląd najczęściej stosowanych adapterów oraz connectorów integracyjnych.
- 7. Dobre i złe praktyki budowy integracji i szyn danych, zalecane wzorce projektowe, zalecane protokoły komunikacyjne, czego należy unikać itd.

