

Kod szkolenia: **JEE/F**

Tytuł szkolenia: **Architektura, technologie i zagadnienia prowadzenia projektów z wykorzystaniem platformy Java Enterprise Edition, oraz technologii Business-oriented, takich jak BPM, reguły biznesowe, ESB, JCR**

Dni: 1

Opis:

Adresaci Szkolenia:

Szkolenie adresowane jest do przedstawicieli kadry zarządzającej w branży IT, analityków i programistów, pragnących zapoznać się z platformą Java Enterprise Edition, w zakresie tworzenia aplikacji klasy Enterprise.

Cel szkolenia:

Celem szkolenia jest zapoznanie uczestników ze wszystkimi aspektami związanymi z tworzeniem aplikacji na platformie Java Enterprise Edition. W trakcie szkolenia omówione zostaną główne specyfikacje JEE w zakresie ich charakterystyk i możliwości zastosowania, a także rozwiązania wspomagające realizację potrzeb biznesowych w aplikacjach Enterprise, takie jak BPM czy reguły biznesowe.

Omówione zostaną również zagadnienia towarzyszące tworzeniu aplikacji takie jak:

- Architektura
- Testowanie i Bezpieczeństwo
- Typowe Błędy programistów
- Technologie wspomagające organizację projektu
- Narzędzia i zasoby

Mocne strony szkolenia:

Java Enterprise Edition to ogrom specyfikacji, technologii stowarzyszonych, zagadnień projektowych. Niniejsze szkolenie jest mapą, pozwalającą zidentyfikować poszczególne rejony JEE, by dotrzeć w pożądaną przez siebie miejscę.

Wymagania:

Ogólna wiedza IT.



Parametry szkolenia:

Szkolenie realizowane jest w dwóch wariantach.

Częścią wspólną jest 8 godzin (7 godzin netto) wykładów połączonych z demonstracją.

Częścią opcjonalną jest 16 godzin (14 godzin netto) warsztatów, w czasie których uczestnicy szkolenia mogą poeksperymentować z wybranymi technologiami, za pomocą narzędzi ułatwiających pracę osobom, które nie trują się programowaniem, na co dzień.

Program szkolenia:

1. Wstęp do Java
 - I. Zasada działania
 - II. Podstawy języka
 - III. Technologie składające się na platformę Java
 - IV. Rodzaje instalacji
2. Wstęp do Java Enterprise Edition
 - I. Przegląd specyfikacji
 - II. Przegląd serwerów aplikacji
 - III. Narzędzia
3. Technologie związane z warstwą WEB
 - I. Podstawowe pojęcia, http,HTML,CSS,Javascript AJAX
 - II. Servlet
 - III. JSP
 - IV. Biblioteki znaczników (w tym JSTL)
 - V. JSF
 - VI. Portlet
 - VII. Alternatywne techniki templatowania
 - VIII. Aplikacje oparte na AJAX
4. Technologie związane z dostępem do danych
 - I. JDBC
 - II. EJB 2 – Entity (historycznie)
 - III. ORM: JPA i JDO
 - IV. Java Content Repository (JCR)
 - V. JNDI
5. Technologie związane z logiką biznesową
 - I. Komponenty EJB
 - II. Usługi Webservice
6. Technologie scalające
 - I. JTA
 - II. JCA
 - III. JNDI
 - IV. JAAS
7. Technologie business-oriented i organizacja usług
 - I. Modelowanie i wdrażanie procesów biznesowych(BPM)

- II. Modelowanie i wdrażanie reguł biznesowych
- III. Organizacja usług webservice (BPEL)
- IV. ESB/SOA
- 8. Architektura
 - I. Różne podejścia do tworzenia aplikacji
 - II. Wzorce projektowe
- 9. Przegląd Frameworków dostępnych na rynku (w tym Struts, Spring, Seam...)
- 10. Trendy i technologie alternatywne
 - I. Języki skryptowe
 - II. Ruby on Rails
 - III. Model Driven Architecture (MDA)
- 11. Zagadnienia tworzenia bezpiecznych aplikacji i ich wdrażania
- 12. Zagadnienia skalowalności
- 13. Zagadnienia testowania aplikacji
- 14. Typowe błędy programistów
- 15. Narzędzia wspierające pracę nad dużymi projektami w zakresie
 - I. Edycji i Wersjonowania
 - II. Organizacji i jakości kodu (szczególnie ważne przy mniej kwalifikowanych programistach)
 - III. Procedury inicjacji, budowania i wdrażania aplikacji
 - IV. Testowania
- 16. Przegląd dostępnych serwerów aplikacyjnych, portalowych
- 17. Zasoby internetowe i przydatne rozwiązania z domeny opensource

