

Kod szkolenia: **BPEL**

Tytuł szkolenia: **Praktyczne zastosowanie WS-BPEL**

Dni: 2

## Opis:

### Adresaci Szkolenia:

Szkolenie adresowane jest do programistów java, analityków systemowych oraz architektów pragnących tworzyć zaawansowane usługi webservice oraz poznać techniki aranżacji tych usług przy użyciu BPEL.

### Cel szkolenia:

Celem szkolenia jest zapoznanie jego uczestników z zaawansowanymi technikami tworzenia usług webservice. Uczestnicy szkolenia poznają biznesowe aspekty wykorzystania zaawansowanych możliwości usług webservice oraz zapoznają się technikami aranżacji usług webservice.

Szkolenie jest realizowane w kilku wariantach – dla programistów, dla analityków systemowych, architektów. W zależności od grupy szkoleniowej, główny nacisk położony jest na kwestie teoretyczne lub na praktyczne i implementację rozwiązań integracyjnych.

### Wymagania:

Od uczestników wymagana jest przynajmniej podstawowa umiejętność programowania w języku Java, przynajmniej podstawowa znajomość usług webservice oraz technologii przetwarzania XML.

### Parametry szkolenia:

2\*8 godzin (2\*7 godzin netto) wykładów i warsztatów (z wyraźną przewagą warsztatów). W trakcie warsztatów implementowane są przykłady obrazujące zaawansowane możliwości i elastyczność WS-BPEL.

Wielkość grupy: maks. 8-10 osób.

### Program szkolenia:



## 1. Wstęp

- I. Przypomnienie najważniejszych pojęć i standardów związanych z webserwisami: XML, DTD, XSD, XSLT, SOAP, WSDL, WADL, JAX-RPC, JAX-WS, JAX-RS, JAXP, SAX, StAX, DOM, JAXB, JAXR, UDDI, SAAJ, JSON, REST, standardy WS-\* itd.

## 2. Omówienie wybranej platformy na której będzie realizowane szkolenie:

- I. Pojęcia i terminologia podstawowa dla danej platformy
- II. Podstawowe składowe i architektura danej platformy
- III. Podobieństwa i różnice względem innych platform
- IV. Zgodność ze standardami
- V. Źródła wiedzy

## 3. Biznesowe aspekty wykorzystania możliwości usług webservice

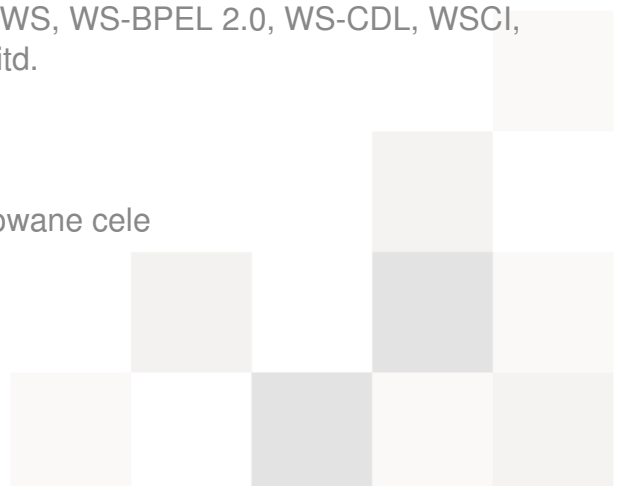
- I. Modelowanie i wdrażanie
  - i. procesów biznesowych
  - ii. reguł biznesowych
  - iii. zachowań ludzkich
  - iv. architektur SOA, EAI, ESB
  - v. wzorce projektowe

## 4. Organizacja usług webservice

- I. Orkiestracja, aranżacja, choreografia, kompozycja
- II. Szybki przegląd standardów: BPEL4WS, WS-BPEL 2.0, WS-CDL, WSCI, WSCL, WSFL, XLANG, BPMN 1 i 2 itd.

## 5. BPEL

- I. Podstawy, historia powstania, realizowane cele
- II. Składnia języka



- III. BPMN a BPEL
- IV. Narzędzia
- V. Rozszerzenia i standardy satelitarne; rozszerzenia wnoszone przez daną platformę uruchomieniową
- VI. Trwałość i zarządzanie instancjami procesów
- VII. Scope'y w BPEL
  - i. Co to jest scope, jak należy go używać w BPEL
  - ii. Zmienne w scope'ie
  - iii. Obsługa błędów, rollback i kompensacja
  - iv. Przetwarzanie równoległe
- VIII. Obsługa błędów
  - i. Fault handlers
  - ii. Sygnalizowanie błędów
  - iii. Zawieszanie i zakończenie przetwarzania
- IX. Kompensacja
  - i. Compensation handlers
  - ii. Scenariusze kompensacji
  - iii. Wycofywanie zmian
- X. Korelacja
  - i. Potrzeba korelacji
  - ii. Korelacja ręczna i automatyczna
  - iii. Wielu uczestników korelacji
- XI. Przetwarzanie synchroniczne i asynchroniczne
  - i. Podejście synchroniczne i asynchroniczne



ii. Obsługa timeout'ów

iii. Wiele odpowiedzi

iv. Zdarzenia, alarmy, błędy

XII. Przetwarzanie równoległe

XIII. Dynamiczni partnerzy

XIV. Ludzie jako aktorzy w BPEL, BPEL4People, WS-Human Task itd.

XV. Pozostałe

